

## ABSTRAK

### **Resti Febria Zulma (2020) : Pengembangan Multimedia Pembelajaran Menggunakan Aplikasi *Adobe Captivate 9* Dalam Penanaman Nilai Kemandirian Anak Usia Dini.**

Multimedia pembelajaran merupakan media yang dikembangkan dengan menggunakan komputer yang melibatkan beberapa unsur media yang ada baik audio, visual maupun audio visual yang dilengkapi dengan alat pengontrol yang dapat dioperasikan oleh pengguna atau guru, sehingga pengguna dapat memilih apa yang dikehendaki untuk proses selanjutnya. Penelitian bertujuan menghasilkan produk multimedia pembelajaran sebagai media pembelajaran yang sesuai dengan kriteria kelayakan media, materi dan praktikalitas. Aplikasi yang penulis gunakan dalam pembuatan multimedia pembelajaran ini adalah aplikasi *Adobe Captivate 9*.

Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan yang dikenal dengan istilah *Research & Development (R & D)*. Model pengembangan yang digunakan adalah model pengembangan yang dikemukakan oleh *Borg and Gall* termodifikasi. Penelitian ini dilaksanakan di TK Islam Khaira Ummah. Produk hasil pengembangan dinilai oleh satu orang ahli materi dan dua orang ahli media serta uji praktikalitas terhadap dua orang guru di TK Islam Khaira Ummah. Subjek penelitian adalah anak usia dini sebanyak 13 orang.

Hasil uji validitas produk menunjukkan bahwa produk valid digunakan, untuk aspek materi diperoleh rata-rata validator sebesar 4,44 dikategori “sangat baik”. Untuk aspek media berada pada kategori “sangat valid” dengan rata-rata sebesar 4.67, serta uji coba produk untuk aspek praktikalitas produk dikategorikan praktis dengan jumlah rata-rata 4,50. Maka dapat disimpulkan bahwa produk media pembelajaran ini layak digunakan dalam proses pembelajaran.

**Kata Kunci :** Pengembangan, Multimedia Pembelajaran, *Adobe Captivate 9*, Anak Usia Dini.