

ABSTRAK

Rini Fauza: Pengembangan Permainan Ludo Kimia sebagai Media Pembelajaran pada Materi Pergeseran Kesetimbangan dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya Kelas XI SMA/MA

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan permainan ludo kimia sebagai media pembelajaran pada materi pergeseran kesetimbangan dan faktor-faktor yang mempengaruhinya kelas XI SMA/MA yang kemudian ditentukan tingkat validitasnya berdasarkan fungsi media. Jenis penelitian ini adalah *Research and Development (R&D)* dengan model 4-D (*fourD-models*) yaitu (1) *define* (pendefinisian), (2) *design* (perancangan), (3) *develop* (pengembangan), (4) *disseminate* (penyebaran). Penelitian ini dibatasi pada tahap *develop* sampai penentuan tingkat validitas. Instrumen yang digunakan untuk menentukan tingkat validitas media yang dikembangkan adalah angket validitas, teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara penyebaran angket kemudian dianalisis menggunakan formula Kappa Cohen (*k*). Permainan ludo kimia ini divalidasi oleh dua orang dosen kimia FMIPA UNP dan dua orang guru kimia SMAN 1 Lembah Melintang. Dari hasil analisis data diperoleh bahwa permainan ludo kimia memiliki tingkat kevalidan sangat tinggi dengan nilai kappa sebesar 0,86. Data ini menunjukkan bahwa permainan ludo kimia sebagai media pembelajaran pada materi pergeseran kesetimbangan dan faktor-faktor yang mempengaruhinya dapat dikembangkan sampai tahap validitas.

Kata kunci: *R&D, model 4-D, permainan ludo kimia, pergeseran kesetimbangan*