

ABSTRAK

Iqbal Abdi Porta Sena : DESAIN MEDIA PEMBELAJARAN JARINGAN DASAR KOMPUTER MENGGUNAKAN MODEL *DISCOVERY LEARNING* DI SMK NEGERI 6 PADANG

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang begitu pesat telah mempengaruhi perkembangan di berbagai aspek kehidupan. Mulai dari dunia bisnis sampai dunia pendidikan sangat merasakan manfaatnya. Melalui pendidikan berbagai aspek dikembangkan dan berbagai upaya peningkatan kualitas pendidikan terus dilakukan. Berbagai masalah dalam proses pembelajaran perlu diselaraskan dan dicari alternatif agar dapat memecahkan masalah tersebut secara optimal. Tugas Akhir ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis CD interaktif yang dapat meningkatkan minat belajar siswa pada mata pelajaran jaringan komputer dasar. Selain itu juga untuk meningkatkan efisiensi waktu maupun tenaga seorang guru. Penggunaan media pembelajaran interaktif ini akan dapat memberikan pengalaman yang lebih dibandingkan media yang lainnya karena pada saat media digunakan ada dua indra yang berperan secara bersamaan yaitu indera penglihatan dan indera pendengaran. Untuk pengorganisasian atau perancangan struktur materi, metode yang digunakan adalah metode *discovery learning* dan dirancang menggunakan *software* Adobe Flash CS6 dan dukungan Adobe Flash Player. Hasil pembuatan media pembelajaran ini berbentuk *Compact Disc (CD)* sehingga dapat dijalankan pada perangkat komputer. Setelah dilakukan pengujian terhadap media pembelajaran CD interaktif ini, maka dapat disimpulkan bahwa semua halaman pengujian dapat berjalan dengan baik dan sesuai rancangan untuk setiap menu dan submenu.

Kata Kunci : *Discovery Learning*, Jaringan Dasar Komputer, *Adobe Flash CS6*, *Actionscript 3.0*, Pembelajaran Multimedia, *Multimedia Desktop*