ABSTRAK

Candra Hidayat : Perancangan Dan Pembuatan Media Pembelajaran Menggunakan Software Lectora Inspire Pada Pengajaran Komponen Elektronika

Studi ini bertujuan untuk menghasilkan media pembelajaran komponen elektronika yang memenuhi unjuk kerja yang layak. Pembuatan media dirancang menggunakan *sowtfare* Lectora Inspire. Metode pengembangan media menggunakan model perancangan perangkat lunak *waterfall*, meliputi: 1) Perancangan, 2) Desain arsitektur dan antarmuka, 3) Pengkodean, dan 4) Pengujian. Media yang dihasilkan dari penelitian ini berupa program komputer dengan format file Executable (exe). Uji kelayakan terhadap hasil pengembangan materi ajar komponen elektronika berbasis Lectora Inspire ini dilakukan pada tiga aspek utama, meliputi aspek *software*, aspek desain tampilan media, dan aspek manfaat. Berdasarkan hasil uji kelayakan yang dilakukan oleh dua orang orang ahli media diperoleh data bahwa rerata skor aspek *software* mendapatkan nilai 17, rerata skor aspek desain tampilan media mendapatkan nilai 45,5, dan rerata skor aspek manfaat mendapatkan nilai 3. Rerata skor total sebesar 65,5 dari jumlah skor 72. Mengacu kepada tabel skala likert, skor yang diperoleh tersebut memberikan interprestasi dengan kategori sangat layak.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Lectora Inspire, Komponen Elektronika.