

ABSTRAK

Threeta Lestari : Pengaruh Pemberian Tugas Rumah Berupa *Mind Map* Sebelum Penerapan Model Pembelajaran Aktif *Giving Question and Getting Answer (GQGA)* terhadap Kompetensi Belajar Peserta Didik di SMPN 27 Padang

Peserta didik di SMPN 27 Padang masih kurang aktif pada saat proses pembelajaran, sehingga mengakibatkan kompetensi belajar pada aspek pengetahuan dan sikap tergolong rendah dalam mata pelajaran IPA. Guru dapat menggunakan model *Giving Question and Getting Answer* sebagai salah satu alternatif dari masalah diatas. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh pemberian tugas rumah berupa *mind map* sebelum penerapan model pembelajaran aktif *Giving Question and Getting Answer (GQGA)* terhadap kompetensi belajar IPA pada aspek pengetahuan dan sikap peserta didik kelas VIII SMP Negeri 27 Padang.

Penelitian ini merupakan penelitian eksperimen dengan menggunakan metode eksperimen semu (*Quasi Eksperimental Research*) dan menggunakan rancangan *Control Group Posttest Only Design*. Populasi penelitian adalah seluruh peserta didik Kelas VIII SMP Negeri 27 Padang. Pengambilan sampel menggunakan teknik *purposive sampling*. Kelas kontrol menggunakan model pembelajaran *Direct Intruction* yang biasa digunakan guru dan kelas eksperimen menggunakan model pembelajaran aktif *Giving Question and Getting Answer* dengan pemberian tugas rumah berupa *mind map*. Instrumen penelitian yang digunakan adalah berupa tes hasil belajar dan penilaian sikap berupa lembar observasi.

Hasil uji t diketahui bahwa pada kompetensi pengetahuan $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($4,99 > 1,67$), dan hasil uji t kompetensi sikap diketahui nilai $t_{hitung} > t_{tabel}$ ($6,36 > 1,67$). Hal ini menunjukkan bahwa hipotesis diterima. Jadi, dapat disimpulkan bahwa pemberian tugas rumah berupa *mind map* sebelum penerapan model pembelajaran aktif *Giving Question and Getting Answer (GQGA)* berpengaruh signifikan terhadap kompetensi belajar IPA pada aspek pengetahuan dan sikap peserta didik.

Kata Kunci: *Giving Question and Getting Answer*, *Mind Map*, Kompetensi Pengetahuan dan Kompetensi Sikap