

Model Matematika Pengaruh Pemberian *Gadget* Terhadap Anak Usia Dini

Nofrita Ulfah

ABSTRAK

Gadget merupakan perangkat elektronik yang di tenagai oleh aliran listrik dan setiap waktunya di perbaharui sehingga *gadget* terkenal dengan kecanggihannya. Pemberian *gadget* kepada anak usia dini akan berdampak negatif apabila orang tua tidak mengawasi anak dalam menggunakannya. Pemakaian *gadget* tanpa ada pengawasan akan berdampak anak menjadi kecanduan dengan *gadget*. Tujuan penelitian ini yaitu membentuk model matematika pengaruh pemberian *gadget* terhadap anak usia dini, menganalisis model matematika pengaruh pemberian *gadget* terhadap anak usia dini dan menginterpretasikan hasil analisis dari model matematika pengaruh pemberian *gadget* terhadap anak usia dini.

Penelitian ini adalah penelitian dasar (teoritis). Metode yang digunakan adalah analisis teori-teori yang relevan dengan permasalahan yang dibahas dan berlandaskan kepada kajian kepustakaan. Langkah- langkah kerja yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu membentuk model matematika pengaruh pemberian *gadget* terhadap anak usia dini berdasarkan asumsi-asumsi yang ada, mencari titik tetap model matematika pengaruh pemberian *gadget* terhadap anak usia dini kemudian mencari angka rasio reproduksi dasar, menganalisis dan menentukan kestabilan titik tetap pada model matematika, membuat simulasi untuk titik tetap model matematika pengaruh pemberian *gadget* terhadap anak usia dini, membuat interpretasi dari hasil simulasi untuk titik tetap model matematika pengaruh pemberian *gadget* terhadap anak usia dini, dan penarikan kesimpulan.

Model matematika ini membentuk sistem persamaan diferensial nonlinear. Berdasarkan hasil analisis diperoleh dua titik tetap yaitu titik tetap bebas pengaruh *gadget* dan titik tetap endemik. Tingginya tingkat pengaruh pemberian *gadget* pada anak usia dini mengakibatkan populasi anak kecanduan *gadget* juga tinggi.

Kata Kunci : *Gadget*, Anak Usia Dini, Kecanduan *Gadget*.