

ABSTRACT

Tommy Anggara (2019). The Effect of Agility, Speed and Confidence on Dribbling Ability Students of Sungai Penuh 1 Middle School Soccer Extracurricular

Soccer is a game that is physically and mentally challenging. We must do skilled movements under conditions of limited time, physical and mental play and while facing opponents. We have to be able to run several kilometers in one match, even almost matching the speed of the sprinter and responding to various changes in the game situation quickly. And we must understand the tactics of the game individually, in groups and teams. The ability to meet all these challenges determines the appearance on the soccer field.

This type of research is quantitative research with a path analysis approach, the purpose of this study is to determine the effect both directly and indirectly of football dribbling ability, the population in this study were extracurricular students of Sungai Penuh 1 Public Middle School with 25 people, sampling techniques using techniques Purposive sampling in which the population was sampled with 25 extracurricular students from Sungai Penuh 1 Junior High School. Data were collected using a questionnaire to measure self-confidence, alternating running tests for agility, 30-meter running tests for speed, and dribbling tests to measure dribbling skills.

The results of data analysis show that the path coefficient value is significant and linear, where the magnitude of the influence both directly and indirectly is as follows: 1). There is a direct effect of agility on dribbling abilities of 13.61%. 2). There is a direct effect of speed on dribbling ability of 11.15%. 3). There is a direct effect of confidence in dribbling ability at 14.66%. 4). Agility has an indirect effect on dribbling skills through self-confidence of 25.60%. 5). There is an indirect influence on the speed of dribbling ability through trust as much as 21.62%.

Keywords: Agility, Speed, Confidence and Dribbling Ability.

ABSTRAK

Tommy Anggara (2019). Pengaruh Kelincahan, Kecepatan Dan Percaya Diri Terhadap Kemampuan Dribbling Siswa Ekstrakurikuler Sepakbola SMP Negeri 1 Sungai Penuh

Sepakbola adalah permainan yang menantang secara fisik dan mental. Kita harus melakukan gerakan-gerakan yang terampil di bawah kondisi permainan yang waktunya terbatas, fisik dan mental yang lelah dan sambil menghadapi lawan. Kita harus mampu berlari beberapa kilometer dalam satu pertandingan, bahkan hampir menyamai kecepatan sprinter dan menanggapi berbagai perubahan situasi permainan dengan cepat. Dan kita harus memahami taktik permainan secara individu, kelompok dan beregu. Kemampuan untuk memenuhi semua tantangan ini menentukan penampilan di lapangan sepakbola

Jenis penelitian ini adalah penelitian kuantitatif dengan pendekatan path analisis, tujuan penelitian ini untuk mengetahui pengaruh baik secara langsung maupun tidak langsung terhadap kemampuan dribbling sepakbola, populasi dalam penelitian ini adalah siswa ekstrakurikuler SMP Negeri 1 Sungai Penuh dengan jumlah 25 orang, teknik pengambilan sampel menggunakan teknik Random Sampling dimana populasi dijadikan sampel berjumlah 25 orang siswa ekstrakurikuler SMP Negeri 1 Sungai Penuh. Data dikumpulkan dengan menggunakan kuesioner untuk mengukur percaya diri, tes lari bolak balik untuk kelincahan, tes lari 30 meter untuk kecepatan, dan *dribbling test* untuk mengukur kemampuan dribbling.

Hasil analisis data menunjukkan bahwa nilai koefisien jalur signifikandan linier, dimana besarnya pengaruh baik secara langsung maupun tidak langsung adalah sebagai berikut :1). Terdapat pengaruh langsung kelincahan terhadap kemampuan dribbling sebesar 13,61%. 2). Terdapat Pengaruh langsung kecepatan terhadap kemampuan dribbling adalah sebesar 11,15%. 3). Terdapat Pengaruh langsung percaya diri terhadap kemampuan dribbling adalah sebesar 14,66 %. 4). Terdapat kelincahan berpengaruh secara tidak langsung terhadap kemampuan dribbling melalui percaya diri sebesar 25,60 %.5).Terdapat pengaruh tidak langsung kecepatan terhadap kemampuan dribbling melalui percaya diri sebesar 21,62 %.

Kata Kunci : Kelincahan, Kecepatan, Percaya Diri dan Kemampuan Dribling.