

ABSTRAK

Rahma Yuni Fadlah: Pengembangan Permainan *Scrabble* Kimia sebagai Media Pembelajaran Kimia pada Materi Minyak Bumi Kelas XI SMA

Minyak bumi merupakan salah satu materi kimia yang menarik untuk dipelajari menggunakan permainan. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media permainan *scrabble* kimia sebagai media pembelajaran pada materi minyak bumi. Jenis penelitian ini adalah penelitian Research and Development (R&D) menggunakan model 4-D yang terdiri dari tahap define (pendefinisian), design (perancangan), develop (pengembangan) dan disseminate (penyebaran). Penelitian ini dibatasi hanya sampai tahap develop dengan melakukan uji validitas dan praktikalitas. Pengambilan data dilakukan menggunakan angket validasi dan angket praktikalitas terhadap dosen kimia, guru kimia, dan siswa SMA. Teknik analisis data menggunakan formula kappa cohen. Penelitian praktikalitas dilakukan di SMAN 1 Lengayang dengan dua orang guru kimia dan 27 orang siswa. Hasil uji validitas media memiliki momen kappa (k) sebesar 0,93 dengan kategori sangat tinggi. Hasil uji praktikalitas media oleh guru kimia dan siswa masing-masing memiliki momen kappa (k) sebesar 0,79 dan 0,70 dengan kategori tinggi. Data ini menunjukkan bahwa media permainan *Scrabble* Kimia yang dikembangkan telah memenuhi empat fungsi media dan telah memenuhi ciri media praktis.

Kata kunci: *Scrabble* Kimia, media pembelajaran, minyak bumi, Research and Development (R&D), Model 4-D