ABSTRAK

Lola Indriliza. 2019. "Efektivitas Penggunaan Media Permainan *Ludo* Kimia Berbasis *Chemo-Edutaiment* (CET) pada Materi Sistem Koloid terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas XI SMAN 3 Pariaman" *Skripsi*. Padang: Program Studi Pendidikan Kimia, Jurusan Kimia, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Padang.

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kurangnya partisipasi siswa saat mengerjakan latihan dan kurang efektifnya pengerjaan latihan secara individu karena tidak bersifat kompetitif. Penelitian ini bertujuan untuk mengungkapkan tingkat efektivitas penggunaan permainan *ludo* kimia berbasis *chemo-edutaiment* (CET) pada materi Sistem Koloid terhadap hasil belajar siswa kelas XI SMAN 3 Pariaman.

Jenis penelitian yang digunakan adalah eksperimen semu dengan rancangan penelitian *non-equivalent control group design*. Populasi pada penelitian ini adalah siswa kelas XI MIPA SMAN 3 Pariaman. Sampel diambil dengan menggunakan teknik *purposive sampling* sehingga kelas XI MIPA 2 sebagai kelas kontrol dan kelas XI MIPA 1 kelas eksperimen. Data penelitian meliputi hasil belajar dari ranah kognitif. Instrumen penelitian adalah tes hasil belajar berupa soal pilihan ganda yang telah diuji cobakan. Teknik analisis data yang digunakan adalah uji kesamaan dua rata-rata (uji-t) untuk mengetahui perbedaan hasil belajar dan uji N-Gain untuk mengetahui peningkatan pemahaman siswa.

Hasil penelitian menunjukkan peningkatan pemahaman hasil belajar yang lebih baik terjadi di kelas eksperimen dibandingkan kelas kontrol. Hal ini dibuktikan dengan rata-rata nilai *posttest* kelas eksperimen dan kontrol masing-masing sebesar 84,33 dan 78,78 serta didukung oleh uji hipotesis yang dilakukan dengan uji-t, yaitu t_{hitung} (2,607) > t_1-α (1,67) pada tarafnyata α= 0,05 dengan dk =70 dan peluang $t_{0.95}$. Hal ini juga dibuktikan dengan rata-rata uji N-Gain kelas eksperimen sebesar 0,77 dengan kategori tinggi dan kelas kontrol sebesar 0,67 dengan kategori sedang. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa penggunaan media permainan *ludo* kimia bebasis *chemo-edutaiment* (CET) efektif dengan kategori tinggi dalam meningkatkan hasil belajar siswa kelas XI SMAN 3 Pariaman.

Keywords: Efektivitas, media permainan *ludo* berbasis *chemo-edutaiment*, sistem koloid, hasil belajar