

183/ PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA

**LAPORAN  
PENELITIAN PRODUK TERAPAN**



**PENGEMBANGAN MEDIA DESAIN GRAFIS BERBASIS TEKNOLOGI  
ANDROID DI PROGRAM STUDI PENDIDIKAN TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NEGERI PADANG**

**Tahun Ke 1 Dari Rencana 2 Tahun**

**Oleh :**

**Ketua Ketua : Dr. Asrul Huda, S.Kom., M.Kom      0010108007**  
**Anggota        : Drs. Almasri, MT                        0013076410**

Penelitian ini Dibiayai oleh DIPA UNP  
Nomor : SP DIPA 042-01.2.400929/2018  
Tanggal : 5 Desember 2017  
Universitas Negeri Padang

**JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA  
FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS NEGERI PADANG  
DESEMBER 2018**

**HALAMAN PENGESAHAN**

Judul : Pengembangan Media Desain Grafis berbasis Teknologi  
Android di Program Studi Pendidikan Teknik Informatika  
Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang

**Peneliti/Pelaksana**

Nama Lengkap : Dr. Asrul Huda, S.Kom., M.Kom  
Perguruan Tinggi : Universitas Negeri Padang  
NIDN : 0010108007  
Jabatan Fungsional : Lektor  
Unit : FT - Jurusan Teknik Elektronika  
Nomor HP : 081363777678  
Alamat surel (e-mail) : asrulhuda@gmail.com  
Anggota Peneliti

NO	Nama	NIDN	Jabatan
1	Drs. Almasri, MT	0013076410	Anggota Pengusul 1

Anggota Peneliti Mahasiswa

NO	Nama	NIM/TM	Prodi
1	Edi Prasetyo	14076009/2014	Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer
2	JOVANDO FADLY	14076028/2014	Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer

**Institusi Mitra**

Nama Institusi Mitra : Jurusan Teknik Elektronika  
Alamat : Jln. Prof. Dr. Hamka Air Tawar Padang  
Penanggung Jawab : Drs. Hanesman, MM  
Tahun Pelaksanaan : Tahun ke 1 dari rencana 2 tahun  
Biaya Tahun Berjalan : Rp 40.000.000,00  
Biaya Kesehatan : Rp 100.000.000,00

Mengetahui,  
Dekan Fakultas Teknik

(Dr. Fahmy Rizal, MT., M.Pd)  
NIP/NIK 195912041985031004

Padang, 12 Desember 2018

Ketua,

(Dr. Asrul Huda, S.Kom., M.Kom)  
NIP/NIK 198010102010121001

Menyetujui,  
Ketua LP2M UNP

(Prof. Dr. Ruslinal, M.Pd)  
NIP/NIK 196303201988031002

## ABSTRAK

Berdasarkan pengamatan awal pelaksanaan pembelajaran Desain Grafis terindikasi baru sebatas menggunakan menggunakan media modul cetak, metode ceramah dan praktek terbimbing dan belum menggunakan media dengan teknologi android. Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Menghasilkan Media pembelajaran Desain Grafis berbasis Teknologi Android. (2) Menghasilkan Media pembelajaran Desain Grafis berbasis Teknologi Android yang Valid, Praktis dan Efektif di Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

Penelitian ini merupakan Penelitian Pengembangan (*Research and Development*). Penelitian ini menggunakan rancangan penelitian pengembangan dengan model pengembangan 4D. 4D model ini terdiri dari 4 tahap utama yaitu, *Define* (pembatasan), *Design* (perancangan), *Develop* (pengembangan), dan *Disseminate* (penyebaran). Data dalam penelitian ini terdiri atas data kuantitatif. Data kuantitatif diperoleh dari Mahasiswa untuk mendapatkan data hasil belajar kognitif, psikomotor dan afektif dengan menggunakan instrumen angket.

Hasil penelitian terkait dengan Pengembangan Media pembelajaran Desain Grafis berbasis Teknologi Android yang Valid di Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

**Kata Kunci** : Desain Grafis, Teknologi Android

## DAFTAR ISI

	<b>Halaman</b>
SAMPUL MUKA .....	1
HALAMAN PENGESAHAN PROPOSAL .....	2
ABSTRAK .....	3
DAFTAR ISI .....	4
BAB I. PENDAHULUAN .....	5
BAB II. TINJAUAN KEPUSTAKAAN .....	9
BAB III. TUJUAN, LUARAN DAN KONTRIBUSI PENELITIAN.....	22
BAB IV. METODE PENELITIAN .....	23
BAB V. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....	27
BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN .....	42
DAFTAR RUJUKAN .....	43
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	45