Pendidikan dan Ilmu Pendidikan

LAPORAN AKHIR
PENELITIAN DOSEN PEMULA

PENGEMBANGAN BAHAN AJAR MATA KULIAH PEMROGRAMAN VISUAL DENGAN MENGGUNAKAN MODEL *PROJECT BASED LEARNING*

Tahun ke 1 dari rencana 1 tahun

Vera Irma Delianti, S.Pd., M.Pd.T NIDN. 0002088901

Yeka Hendriyani, S.Kom, M.Kom NIDN. 0020058404

Rizkayeni Marta, S.Pd, M.Pd.T NIDN. 0003039102

Penelitian ini dibiayai oleh :
Dana DIPA Universitas Negeri Padang Tahun Anggaran 2018
Sesuai dengan Surat Keputusan Rektor UNP No. 172/UN35/LT/2018
Tanggal 13 April 2018

JURUSAN TEKNIK ELEKTRONIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI PADANG

DESEMBER, 2018

HALAMAN PENGESAHAN

Judul	: Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah Pemrograman Visual Dengan Menggunakan Model Project Based Learning

Peneliti/Pelaksana

Nama Lengkap	: Vera Irma Delianti, M.Pd.T
Perguruan Tinggi	: Universitas Negeri Padang
NIDN	: 0002088901
Jabatan Fungsional	: Tenaga Pengajar
Unit	: FT - Jurusan Teknik Elektronika
Nomor HP	: 085274770500
Alamat surel (e-mail)	: vera5339@ft.unp.ac.id

Anggota Peneliti

NO	Nama	NIDN	Jabatan
1	Yeka Hendriayani, S.Kom., M.Kom	0020058404	Anggota Pengusul 1
2	Rizkayeni Marta, S.Pd, M.Pd.T	0003039102	Anggota Pengusul 2

Institusi Mitra

Nama Institusi Mitra	: Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang
Alamat	: Jl. Prof. Hamka Air Tawar Padang
Penanggung Jawab	: Drs. Hanesman, MM
Tahun Pelaksanaan	: Tahun ke 1 dari rencana 1 tahun
Biaya Tahun Berjalan	: Rp 18.000.000,00
Biaya Keseluruhan	: Rp 18.000.000,00

Mengetahui,
Dekan,

(Dr. Fahmi Rizal, M.Pd)
NIP/NIK 195912041985031004

Padang, 5 Desember 2018
Ketua,

(Vera Irma Delianti, M.Pd.T)
NIP/NIK 198908222014042003

Menyetujui,
Ketua LP2M UNP

(Prof. Dr. Ansdinal, M.Pd)
NIP/NIK 196303201988031002

RINGKASAN

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan produk berupa bahan ajar yaitu modul pembelajaran untuk mahasiswa yang mengambil mata kuliah Pemrograman Visual. Sehingga nantinya mahasiswa bisa melaksanakan perkuliahan dengan lebih mudah dan terarah.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode penelitian pengembangan (*research and development*), dengan desain pengembangan yang dipilih adalah menggunakan model pembelajaran *Project Based Learning*. Langkah-langkah model pembelajaran *Project Based Learning* sebagai berikut: (1) *start with the big question*, (2) *design a plan for the project*, (3) *create a schedule*, (4) *monitor the students and the progress of the project*, (5) *assess the outcome*, dan (6) *evaluate the experience*.

Bahan ajar berupa modul pembelajaran ini diharapkan bisa membantu mahasiswa untuk bisa lebih memahami mata kuliah Pemrograman Visual. Sehingga bisa lebih meningkatkan hasil belajar mahasiswa yang mengambil mata kuliah Pemrograman Visual.

PRAKATA

Pertama-tama saya panjatkan syukur ke hadirat Tuhan Allah Telah melimpahkan karunia dan rahmat-Nya, karena berkat karunia dan rahmat-Nya, kami dapat melaksanakan kegiatan penelitian ini.

Penelitian yang disusun ini dapat dimanfaatkan untuk kepentingan proses pembelajaran mata kuliah Pemrograman Visual ditingkat perguruan tinggi dan merupakan bentuk pengamalan dharma kedua dari Perguruan Tinggi yaitu penelitian dan pengembangan. Berkenaan hal tersebut maka kami menyampaikan dengan tulus penghargaan dan terima kasih kepada :

1. Rektor Universitas Negeri Padang.
2. Ketua Lembaga Penelitian dan Pengabdian pada Masyarakat Universitas Negeri Padang.
3. Dekan Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.
4. Semua pihak yang telah membantu kegiatan ini.

Kami menyadari sepenuhnya bahwa kegiatan penelitian ini banyak kekurangannya, oleh karena itu kritik dan saran dari semua pihak sangat kami harapkan, sehingga pelaksanaan penelitian yang akan datang dapat lebih baik.

Padang, Desember 2018

Tim Peneliti

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL i
HALAMAN PENGESAHAN ii
RINGKASAN..... iii
PRAKATA iv
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR..... vi
DAFTAR LAMPIRAN vii
BAB 1. PENDAHULUAN..... 1
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA..... 5
BAB 3. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN..... 27
BAB 4. METODE PENELITIAN 28
BAB 5. HASIL DAN LUARAN YANG DICAPAI 32
BAB 6. RENCANA TAHAPAN BERIKUTNYA 35
BAB 7. KESIMPULAN DAN SARAN 36
DAFTAR PUSTAKA..... 37
LAMPIRAN (Bukti luaran yang didapatkan)
- Jurnal Nasional (*status submittion*)
- Produk Penelitian

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Konsep Dasar *Object Oriented Programming*

Gambar 2. Contoh Pewarisan

Gambar 3. Langkah-langkah Model Pembelajaran *Project Based Learning*

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Jurnal Nasional TIP Vol. 11 No. 2 Edisi September 2018 (*publish*)

Lampiran 2 : Artikel Jurnal Nasional

Lampiran 3. Produk Penelitian (Modul)

Lampiran 4. Personalia Penelitian

Lampiran 5. Jadwal Pelaksanaan Penelitian

Lampiran 6. Perkiraan Usul Anggaran Penelitian

Lampiran 7. Riwayat Hidup Tim Peneliti

Lampiran 8. Surat Pernyataan Originalitas