ABSTRAK

Azmi Putra. 2020. Pengembangan Multimedia Interaktif Menggunakan Aplikasi *Autoplay Media Studio 8* Pada Mata Pelajaran IPS Kelas VIII SMP

Berdasarkan masalah yang terdapat di SMP Negeri 23 Padang pada mata pelajaran IPS kelas VIII. Terdapat permasalahan yaitu kurang antusiasnya siswa dalam mengikuti mata pelajaran IPS. Selain itu kurangnya siswa memperhatikan guru ketika sedang menerangkan pelajaran, mengobrol dengan teman yang lain, dan ada juga hanya duduk termenung ataupun mengantuk di kelas. Multimedia interaktif dapat dijadikan alternatif untuk mengurangi permasalahan dalam pembelajaran tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan produk sebagai media pembelajaran yang valid dan praktis sesuai dengan kriteria kelayakan materi dan media pada mata pelajaran IPS kelas VIII di SMP Negeri 23 Padang.

Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan yang dikenal dengan istilah *Research and Development* (R&D), menggunakan model pengembangan *Borg and Gall* yang disederhanakan sesuai dengan kebutuhan penelitian. Uji validitas produk dilakukan oleh 3 validator yaitu 1 orang validator ahli materi dan 2 orang validator ahli media. Uji coba produk dilakukan kepada 29 orang siswa kelas VIII.6 di SMP Negeri 23 Padang.

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan multimedia interaktif pada mata pelajaran IPS kelas VIII SMP menunjukkan bahwa, prosedur pengembangan ini ditempuh melalui beberapa tahap yang pertama, tahap studi pendahuluan dengan melakukan analisis kebutuhan, kedua tahap pengembangan multimedia interaktif. Jadi dari prosedur pengembangan ini mendapatkan hasil uji validitas produk untuk aspek materi berada pada pencapaian **"sangat Sesuai"** dengan nilai yang diperoleh validator sebesar 4,70, untuk aspek media berada pencapaian **"sangat layak"** dengan nilai yang diperoleh validator I sebesar 4,60 dan validator II sebesar 4,78. Selanjutnya, untuk hasil uji kepraktisan produk berdasarkan uji coba yang telah dilakukan berada pada pencapaian **"sangat praktis"** dengan nilai yang diperoleh sebesar 4,52. Kesimpulan hasil penelitian ini bahwa multimedia interaktif pada mata pelajaran IPS sudah layak digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata Kunci: *Pengembangan, Multimedia Interaktif, Autoplay Media Studio 8*