

ABSTRAK

Dinda Oktriza. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi *Autoplay Media Studio 8* pada Mata Kuliah Pengembangan Media Video dan Televisi Program Studi Teknologi Pendidikan. Skripsi Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Padang.

Pengembangan media pembelajaran interaktif menggunakan aplikasi *Autoplay Media Studio 8* pada mata kuliah pengembangan media video dan TV merupakan salah satu upaya untuk mengatasi keterbatasan waktu pada saat kuliah dan membangkitkan rasa ketertarikan mahasiswa dalam mengikuti presentasi di dalam kelas. Tujuan pengembangan media pembelajaran interaktif ini adalah menghasilkan produk interaktif yang berkualitas dan sesuai dengan kriteria kelayakan media dan materi perkuliahan.

Prosedur penelitian pengembangan ini merujuk pada model prosedural Borg & Gall yang bersifat deskriptif dan disederhanakan sesuai dengan kebutuhan peneliti. Uji Validitas oleh 1 orang ahli materi dan 1 orang ahli media yang merupakan dosen jurusan KTP FIP UNP, kemudian uji praktikalitas dilakukan oleh 20 orang mahasiswa jurusan KTP FIP UNP yang telah mengambil mata kuliah pengembangan media video dan televisi. Instrumen yang digunakan dalam peneliti ini adalah dokumentasi, format penilaian validitas dari aspek media dan materi, dan angket persepsi subjek coba terhadap praktikalitas penggunaan media. Data dianalisis sesuai secara deskriptif kuantitatif dan kuantitatif untuk mengetahui kualitas produk.

Hasil uji validitas media berada pada kategori “Sangat Layak” dengan rata-rata (4.73)”, untuk validitas materi termasuk dalam kategori “Sangat Sesuai” dengan rata-rata (4.92). Selanjutnya, hasil uji coba terbatas praktikalitas penggunaan media berada pada kategori “Sangat Praktis” dengan rata-rata (4.64), sehingga produk media pembelajaran interaktif layak digunakan oleh mahasiswa kurikulum dan teknologi pendidikan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci: Media Interaktif, Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif, Pengembangan Media Video Dan Televisi