

ABSTRAK

Wahyu Landari. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Berbasis Komik Kelas V SD. Skripsi. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Padang.

Berdasarkan permasalahan belum dikembangkannya komik sebagai media pembelajaran bagi peserta didik kelas V SD karena penyajian materi dalam buku paket sebagai sumber belajar masih kurang menarik, minim visual dan hanya berbentuk teks. Penelitian ini dilakukan dengan tujuan menghasilkan produk media pembelajaran tematik berbasis komik. Media pembelajaran tematik berbasis komik dibuat untuk memudahkan kegiatan belajar mengajar bagi pendidik dan peserta didik. Dengan adanya pembelajaran berbasis komik peserta didik lebih tertarik dan termotivasi dalam kegiatan belajar mengajar.

Penelitian dilakukan dengan menggunakan model ASSURE yang dilakukan dengan enam tahap, dilanjutkan dengan validasi terdiri dari beberapa ahli, yaitu ahli media, ahli materi, revisi desain, uji coba I dan uji coba II. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah dokumentasi, instrumen angket berupa penilaian validitas oleh ahli materi, ahli media dan angket siswa terhadap penggunaan media pembelajaran berbasis komik. Analisis data yang diperoleh setelah melalui uji coba terbagi kedalam dua jenis yaitu data kualitatif dan kuantitatif. Data kualitatif diperoleh dari kritik dan saran yang dipaparkan oleh ahli media, ahli materi dan siswa, yang kemudian dihimpun menjadi satu kesatuan untuk memperbaiki produk yang dikembangkan.

Hasil uji validitas produk untuk aspek media berada pada kategori "**Valid**" dengan persentase nilai yang diperoleh sebesar 94% dan untuk aspek materi berada pada kategori "**Sangat Valid**" dengan persentase nilai yang diperoleh sebesar 95,27%. Selanjutnya, untuk hasil uji kepraktisan produk berdasarkan uji coba yang telah dilakukan berada pada kategori "**Sangat Praktis**" dengan persentase nilai yang diperoleh sebesar 93,36%. Hasil menunjukkan bahwa media pembelajaran tematik berbasis komik yang dikembangkan layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Pembelajaran Tematik, komik