

## **ABSTRACT**

### **Development of Learning Media on Multimedia Etimolgi Lesson using Macromedia Flash Class X SMKNegeri 1 Kerumutan Kistralan Pelalawan**

**By : Reynold Chandra**

Research finds some problems in the learning process. During the learning activities conducted in the classroom, the teacher explains the material and asks the student to record. Learning media that have not been precise and less attractive and less challenging learning. The purpose of development in this research are: (1) Developing valid learning media. (2) Developing instructional media needed for Productive subjects Etimolgi Multimedia. Type of research used is Model Development of 4D Model. (2) Phase of Practice (3) Stage Effectiveness. Population of student of TKJ Class X SMK Negeri 1 Kerumutan Pubalawan District, Samples of research is student. The data type used in this development is primary data, meaning that data directlydi dapat data ubjek presearch. The data referred to herein are data provided with the result of analysis by using the statistical formula. The results are as follows: assessed by expert media expert validators with various studies with criteria aspects of assessment with the category is very valid, Praktikalitases elah tested to the students in class X TKJ SMK N 1 Kerumutan, and based on teacher responses, categorized very practical, Effectiveness indicating media learning developed very effective viewsmenefedsa hasil belajar siswa sebanyak 90%.

## **ABSTRAK**

### **Pengembangan Media Pembelajaran pada Pelajaran Etimologi Multimedia dengan menggunakan Macromedia Flash Kelas X SMKNegeri 1 Kerumutan Kabupaten Pelalawan**

**Oleh : Reynold Chandra**

Penelitianmenemukan beberapa permasalahan dalam proses pembelajaran. Selama kegiatan pembelajaran yang dilakukan dalam ruangan kelas, guru menjelaskan materi dan meminta siswa mencatat. Media pembelajaran yang belum tepat serta kurang menarik dan kurang mnantang bagisiswa. Tujuan pengembangan dalam penelitian ini adalah: (1)Mengembangkan Media Pembelajaranyang valid. (2)Mengembangkan media pembelajaran yang dibutuhkan untuk mata pelajaran Produktif Etimologi Multimedia Jenis penelitian yang digunakan adalah Model Pengembangan*Model 4D*. dengan rancangan penelitian melakukantigatahah (1)Tahap Validasi (2) Tahap Praktikalitas(3)Tahap Efektifitas. Populasi siswaTKJ Kelas X SMKNegeri 1 Kerumutan Kabupaten Pelalawan, Sampel penelitian adalah siswaJenis data yang digunakan dalam pengembangan ini adalah data primer, artinya data yang langsung didapat dari subjek penelitian. Data yang dimaksudini data yang diberikan hasilnya dianalisis dengan menggunakan rumus statistic. Hasil sebagaberikut: dinilai oleh validator ahli media pembelajarandengan berbagai kajiannya dengan criteria aspek penilaiandengan kategori sangat valid,Praktikalitassetelah diuji cobakan kepada siswa di kelas X TKJ SMK N 1 Kerumutan, dan berdasarkan tanggapan guru, dikategorikan sangat praktis, Efektifitas menunjukkan media pembelajaran yang dikembangkan sangat efektif dilihat meningkatkannya hasil belajars iswa sebanyak 90%.