

ABSTRAK

Rianto “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi Vegas Pro 13 Dalam Pembelajaran Sejarah”**Skripsi**. Jurusan Sejarah Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Padang (2019).

Latar belakang penelitian ini adalah kurangnya inovasi guru dalam menggunakan media pembelajaran secara maksimal yang menekankan pada aspek berfikir kronologis. Maka dari itu perlu dikembangkan media pembelajaran yang dapat meningkatkan kemampuan berfikir kronologis siswa yaitu media video dengan menggunakan aplikasi *Vegas Pro 13* untuk meningkatkan kemampuan berfikir kronologis siswa di kelas X SMA N 1 Padang dengan materi Sejarah Kerajaan Sriwijaya. Penelitian ini bertujuan untuk Mengetahui kelayakan dan kepraktisan penggunaan media pembelajaran interaktif dengan menggunakan aplikasi *vegas pro 13* dalam pembelajaran sejarah di SMAN 1 Padang Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan (*research and development*) menggunakan model pengembangan 4D. Model ini terdiri dari 4 tahap yaitu tahap *define* (pendefinisian), tahap *design* (perancangan), tahap *develop* (pengembangan), dan tahap *disseminate* (penyebarluasan). Namun, penelitian ini hanya dilakukan sampai tahap *develop* (pengembangan). Subjek uji coba adalah siswa kelas X SMAN 1 Padang, sedangkan objek uji coba adalah media video dengan menggunakan aplikasi *Vegas Pro 13* untuk meningkatkan kemampuan berpikir kronologis. Instrument pengumpulan data menggunakan angket dalam bentuk skala Likert. Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, dihasilkan produk Media Video Interaktif dengan menggunakan Aplikasi *Vegas Pro 13*. Hasil penelitian menunjukkan bahwa kelayakan dari ahli materi menyatakan media video dengan menggunakan aplikasi *Vegas Pro 13* sangat layak digunakan dengan analisis data sebesar 4,35 dan 4,7 dengan kategori Sangat layak menurut ahli media. Produk penelitian juga dikategorikan sangat praktis oleh guru dan siswa dengan nilai rata-rata 4,56 dan 4,41. Dengan demikian Media Video Interaktif dengan menggunakan Aplikasi *Vegas Pro 13* yang dikembangkan dinyatakan layak dan praktis untuk digunakan dan dapat dimanfaatkan oleh guru dan siswa sebagai pelengkap media pembelajaran sejarah Indonesia.

Kata Kunci: Pengembangan, Media Video, Vegas Pro 13