

ABSTRAK

Perkembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK) telah memberikan dampak yang sangat signifikan ke semua aspek kehidupan manusia, termasuk di bidang pendidikan. Guru diharapkan mampu memanfaatkan Teknologi Informasi (TI) dalam proses pembelajaran. Salah satu contoh pemanfaatan TI dalam proses pembelajaran yang sering digunakan adalah pemanfaatan *e-learning*. *E-learning* merupakan suatu operasi sistem yang memanfaatkan teknologi informasi dalam pembelajaran. Salah satu media *e-learning* adalah *Edmodo*. *Edmodo* merupakan platform pembelajaran berbasis jejaring sosial yang diperuntukkan untuk guru, peserta didik sekaligus orangtua peserta didik. Maka dari itu, tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan Media Pembelajaran *e-learning* berbasis *edmodo* pada materi kingdom Protista untuk peserta didik kelas X SMA/MA yang valid dan praktis.

Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan *Research and Development* (R & D) dengan menggunakan model *4-D*. Objek penelitian ini adalah media pembelajaran *e-learning* berbasis *Edmodo* pada materi Protista untuk Peserta didik kelas X. Subjek uji coba penelitian ini 30 orang peserta didik Kelas X SMA Adabiah Padang sebagai praktikalitas penggunaan *e-learning* serta divalidasi oleh 2 orang dosen Jurusan Biologi FMIPA UNP dan 1 orang guru biologi SMA Adabiah Padang.

Berdasarkan hasil penelitian, didapatkan bahwa hasil validasi menunjukkan nilai rata-rata sebesar 90.98 dengan kategori sangat valid. Hal ini menunjukkan bahwa *e-learning* berbasis *edmodo* dikembangkan sangat valid baik dari segi aspek kelayakan isi, kebahasaan, penyajian, maupun aspek kegrafikaan. Hasil praktikalitas menunjukkan nilai rata-rata 90.22 untuk guru dengan kategori sangat praktis dan 87.05 untuk peserta didik dengan kategori praktis. Maka dari itu, *e-learning* berbasis *edmodo* pada materi kingdom protista kelas X SMA/MA sudah valid dan praktis untuk membantu proses pembelajaran.

Kata Kunci: *E-learning*, *Edmodo*, Protista