

ABSTRAK

Using Beetle Drive Game in Teaching Listening for Young Learners

Oleh: Bimbi Lastri Prima Asih/ 2012

Karakteristik khusus yang dimiliki anak-anak dan kondisi pembelajaran bahasa Inggris di sekolah dasar yang berfungsi sebagai muatan lokal, mengharuskan guru untuk menciptakan kegiatan pembelajaran yang bisa membuat anak-anak untuk tetap belajar tanpa melupakan dunia permainan mereka. Sehubungan dengan hal ini, belajar sambil bermain adalah sebuah kegiatan yang paling cocok untuk mengajar anak-anak. Dengan mengajar sambil bermain, anak-anak tidak akan menyadari kalau mereka sedang belajar. Perasaan takut dan malu juga akan terkesampingkan karena kegiatan belajar sambil bermain ini.

Salah satu contoh permainan yang bisa digunakan untuk mengajarkan kegiatan mendengar pada pembelajaran bahasa Inggris untuk mengajarkan instruksi-instruksi berkaitan dengan lingkungan kelas di kelas empat SD adalah *Beetle Drive Game*. Pada kegiatan permainan ini, anak - anak dituntut untuk bekerja sama dalam kelompok untuk menyelesaikan suatu kegiatan. Kemampuan mendengar siswa akan dilatih dengan memberikan respon terhadap instruksi-instruksi yang ada dalam permainan ini. Selain itu, kemampuan anak untuk bersosialisasi dengan lingkungan sekitar seperti dengan teman dalam kelompok, dan teman antar kelompok juga akan diasah oleh permainan ini. Dengan berpedoman pada KTSP, maka materi ajar yang cocok untuk permainan ini yaitu "*decorating classroom*". Media yang diperlukan adalah "*ornaments, posters, map and location map*". Instruksi -instruksi yang akan digunakan adalah "*glue the ornaments, hang the maps, stick the posters, turn left, turn right, go ahead, down, up, below, left and right*" jika terjadi kesalahan, maka siswa biasa mengatakan "*it's wrong / that's not on the right side*". Pemenang dari permainan ini adalah kelompok yang pertama sekali selesai mendekorasi area mereka dan mengatakan "*Beetle*".