

ABSTRAK

Helena Pentury: Pembuatan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Model *Discovery Learning* Pada Materi Gelombang Berbantuan Aplikasi *Android* untuk Kelas XI SMA/MA

Penelitian ini dilakukan karena proses pembelajaran di dalam kelas belum berbasis model *discovery learning* dan pemanfaatan *android* peserta didik hanya digunakan untuk bermain *game* atau mengakses sosial media saja. Selain itu, kelengkapan perangkat pembelajaran seperti LKPD yang dimiliki guru masih dalam kategori kurang lengkap, padahal peserta didik lebih tinggi tingkat pemahamannya apabila menggunakan LKPD. Oleh karena itu, tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan LKPD berbasis model *discovery learning* berbantuan aplikasi *android* dan mengetahui tingkat kevalidan LKPD tersebut.

Jenis penelitian yang digunakan adalah *mixed method research* atau penelitian kombinasi. Penelitian ini menggunakan instrumen uji validitas yang berisi aspek substansi materi, tampilan, dan pemanfaatan *software Adobe Flash CS6*. Data yang didapatkan dalam penelitian ini disajikan dalam bentuk tabel dan kemudian dianalisis untuk menentukan kriteria kevalidan LKPD.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan, diperoleh kesimpulan bahwa LKPD yang dihasilkan memuat teks, animasi, suara, musik dan video dengan persentase uji validitas pertama 80 (%) yang masuk dalam kategori valid dan uji validitas kedua 86 (%) dengan kategori sangat valid. Berdasarkan hasil uji validitas tersebut, maka LKPD berbasis model *discovery learning* pada materi gelombang berbantuan aplikasi *android* kelas XI SMA/MA adalah layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran.

Kata kunci: LKPD, *discovery learning*, gelombang, *android*.