

**PENDIDIKAN DAN
ILMU PENDIDIKAN**

**LAPORAN AKHIR
PENELITIAN TIM PASCASARJANA**



**PENGEMBANGAN ILMU KARTOGRAFI DALAM PENYUSUNAN
ATLAS ELEKTRONIK MENGGUNAKAN PROGRAM CS6
SEBAGAI SUMBER BELAJAR IPS SD**

Oleh:

Ketua	: Prof. Drs. Yalvema Miaz, MA, Ph.D	NIDN:0022065104
Anggota	: Dr. Risda Amini, MP	NIDN:0031086303
	Restu Febriani (Mahasiswa)	NIM : 16124118
	Rahmawati Erwin (Mahasiswa)	NIM : 16124116
	Rima Apriani (Mahasiswa)	NIM : 16124119

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN DASAR
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2018**

HALAMAN PENGESAHAN

Judul : Pengembangan Ilmu Kartografi dalam Penyusunan Atlas Elektronik Menggunakan Program CS6 sebagai Sumber Belajar IPS SD

Peneliti/Pelaksana
 Nama Lengkap : Prof. Drs. Yalvema Miaz, MA, Ph.D
 Perguruan Tinggi : Universitas Negeri Padang
 NIDN : 0022065104
 Jabatan Fungsional : Guru Besar
 Unit : FIP - Jurusan Pendidikan guru Sekolah Dasar
 Nomor HP : 08126703716
 Alamat surel (e-mail) : yalmiaz@gmail.com
 Anggota Peneliti

NO	Nama	NIDN	Jabatan
1	Dr. Risdh Amini, MP	0031086303	Anggota Pengusul 1

Anggota Peneliti Mahasiswa

NO	Nama	NIM/TM	Prodi
1	ALI MASRIA	16124006/2016	Pendidikan Dasar
2	Cici Monalisa	16124097/2016	Pendidikan Dasar
3	Herminti Wahyuningsih	16124102/2016	Pendidikan Dasar
4	LAMZANA PUTRI	16124108/2016	Pendidikan Dasar

Tahun Pelaksanaan : Tahun ke 2 dari rencana 2 tahun
 Biaya Tahun Berjalan : Rp 30.000.000,00
 Biaya Keseluruhan : Rp 135.000.000,00



Padang, 31 Oktober 2018
 Ketua,

(Prof. Drs. Yalvema Miaz, MA, Ph.D)
 NIP/NIK 195106221976031005

ABSTRAK

Pada penelitian ini menciptakan model pembelajaran berbasis IT bagi guru-guru SD dengan menggunakan *Adobbe Flash CS6*. Dalam penyusunan atlas berbasis IT, merupakan salah satu usaha menciptakan media pembelajaran atlas berbasis IT yang menyenangkan bagi siswa, sehingga siswa termotivasi belajar secara baik kapan dan dimana saja tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu.

Adapun alasan memilih media *Adobbe flash CS6* pada penelitian ini adalah karena mudah dibuat sebagai media, dan juga bisa di animasikan. Dengan menggunakan media *Adobbe flash CS6*, diharapkan siswa akan dapat belajar dengan menggunakan alat teknologi yang dimilikinya seperti Ipad dan sebagainya.

Penelitian ini menggunakan metode *development research* yang meliputi: analisis, desain, dan evaluasi. Prosedur pengembangan media pembelajaran berbasis IT ini dibagi menjadi tiga tahap, yaitu: 1). *Self Evaluation (analisis)*, tahap ini meliputi analisis materi kurikulum serta telaah kompetensi dasar, perumusan indikator dan tujuan pembelajaran, 2). *Desain*, pada tahap ini peneliti akan mendesain materi yang ditampilkan pada *Addobe flash CS6*, 3). *Prototyping* (validasi, evaluasi dan revisi).

Data dikumpulkan melalui angket respon siswa yang diberikan pada akhir pembelajaran. Data dianalisis dengan menggunakan model analisis data statistik deskriptif. Penelitian ini menghasilkan luaran berupa media pembelajaran IPS, beberapa artikel terindeks scopus dan perangkat pembelajaran IPS SD.

Kata Kunci: Ilmu Kartografi, Atlas, *Addobe Flash CS6*.