ABSTRAK

Dicky Fandi Ramadhan. 2019. Pembuatan Ensiklopedia Permainan Tradisional Khas Minangkabau Berbasis Web. *Makalah.* Program Studi Ilmu Informasi Perpustakaan dan Kearsipan. Jurusan Bahasa dan Sastra Indonesia dan Daerah. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Padang.

Penulisan makalah ini bertujuan mendiskripsikan perkembangan permainan tradisional budaya Minangkabau dan merancang sebaik mungkin pembuatan ensiklopedia permainan tradisional budaya Minangkabau berbasis *web*. metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif dan teknik pengumpulan melalui pengamatan langsung. Dalam teknik ini cara pengumpulan data berdasarkan pengamatan langsung kepada anak generasi muda di kawasan belimbing dan kantor Balai Pelestarian Nilai Budaya Sumatra Barat.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa dari tahun ke tahun perkembangan permainan tradisional begitu menurun bahkan anak generasi muda banyak yang tidak tahu permainan tradisional khas Minangkabau. Dulunya anak-anak sering sekali bermain permainan tradisional khas Minangkabau bahkan menjadi primadonanya permainan. Semenjak teknologi mulai berkembang, permainan tradisional Minangkabau kurang diminati anak generasi muda, juga bisa dikatakan hampir punah. Berdasarkan simpulan, disarankan kepada masyarakat supaya: (1) menggunakan aplikasi ini sebagai alat bantu dalam pencarian Permainan Tradisional Khas Minangkabau dengan mudah dapat ditemukan: (2) penulis mengharapkan agar masyarakat Minangkabau bisa melestarikan Permainan Tradisional Khas Minangkabau, agar masyarakat di dunia bisa mengetahui Permainan Tradisional Khas Minangkabau.