

## ABSTRAK

### **Perancangan Aplikasi *Mobile* Usaha Kecil Menengah (UKM) Dibidang Kuliner Berbasis *Client Server* Dengan *Platform* Android Di Kota Padang**

**Oleh: Yoga Andi Alpiko**

Pembuatan aplikasi ini dilatar belakangi oleh masalah pencarian lokasi UKM kuliner yang belum ada, dan minimnya penggunaan *Smartphone* sebagai media pendukung layanan informasi UKM kuliner. Dimana *smartphone* lebih banyak digunakan untuk media sosial, games dari pada untuk kegunaan yang bermanfaat lainnya. Aplikasi *mobile* usaha kecil menengah dibidang kuliner berbasis *client-server* dimana pembeli sebagai client, dan yang mengendalikan server adalah admin, pemilik atau owner dan operator. Aplikasi ini bisa dimanfaatkan pembeli untuk mencarikan informasi tentang UKM kuliner, tanpa harus datang ke pemilik UKM kuliner langsung. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah pembeli dalam mengetahui informasi UKM kuliner yang terdaftar didinas Perindustrian Kota Padang. Tujuan dari pembuatan tugas akhir ini adalah untuk merancang sebuah aplikasi Android yang fiturnya diharapkan dapat mempermudah pengguna dalam mencari informasi UKM kuliner dan meningkatkan pelayanan yang ada.

Dalam mengembangkan aplikasi menggunakan *Framework CodeIgniter* dengan bahasa pemrograman PHP, *Unified Modelling Language (UML)* dan bahasa pemrograman java berbasis Android dengan *Integrated Development Environment (IDE)* Eclipse Indigo.

Pembuatan tugas akhir ini menghasilkan suatu aplikasi berupa website Usaha Kecil Menengah (UKM) Dibidang Kuliner Di Kota Padang yang memiliki *smartphone* berbasis *Android* yang memiliki fitur untuk mencari informasi UKM Kuliner, sehingga dapat membantu pengguna atau pembeli lebih mudah, efektif dan efisien dalam penacrian dan informasi UKM kuliner serta dapat memaksimalkan pemanfaatan *smartphone* sebagai pendukung layanan UKM kuliner.