

ABSTRAK

Rancang Bangun Aplikasi *Mobile Commerce* Dengan Platform Android Berbasis *Client Server* (Studi Kasus : Tokobalanjo.com)

Oleh: Ryzki Novendra

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi telah berkembang dengan pesat, terutama teknologi komunikasi *mobile*. Dewasa ini, Teknologi komunikasi *mobile* hadir dengan sifatnya yang praktis dan *real time* didukung oleh media internet dan teknologi ponsel pintar yang memiliki sistem operasi. Hal ini menjadi dasar pemanfaatan teknologi *mobile* pada aplikasi *mobile commerce* untuk mengatasi kendala penyebaran informasi produk yang masih berjalan lambat pada toko konvensional, serta melakukan proses transaksi secara online pada toko konvensional tersebut.

Perancangan aplikasi *mobile commerce* ini menggunakan visualisasi pemodelan UML (*Unified Modelling Language*) dengan menggunakan beberapa diagram visualisasi yang berorientasikan objek. Bahasa pemrograman yang digunakan yaitu Java, dengan Android Studio sebagai IDE, Android SDK untuk pengembangan aplikasi Android serta AVD sebagai emulator yang digunakan untuk menjalankan sistem Android pada IDE. Sedangkan untuk membangun *web-service* adalah bahasa pemrograman PHP menggunakan *framework codeigniter* dan *databasenya* yaitu MySQL

Perancangan aplikasi *mobile commerce* ini dilakukan untuk menghasilkan sebuah aplikasi yang dapat memberikan informasi produk secara cepat dan efektif sehingga memberikan kemudahan pada konsumen sebagai user untuk memilih dan membeli produk serta melakukan proses transaksi secara online. Perancangan aplikasi ini diharapkan mampu meningkatkan pemasaran produk dan transaksi penjualan sehingga dapat meningkatkan keuntungan bagi pemilik toko. Perancangan aplikasi ini menampilkan informasi produk berdasarkan kategori, proses order, transaksi dengan proses *checkout* dan konfirmasi pembayaran, serta memiliki fitur *login* dan *register*.