ABSTRAK

Pengembangan Aplikasi E-Atery Berbasis Client Server dengan Platform Android di Resto Van Geluk

Oleh: Eka Prasetiyo Syarif

Pengembangan Aplikasi E-Atery ini dilatarbelakangi dari masalah prosedur pelayanan yang masih manual, yaitu mencatat pesanan menggunakan kertas, konfirmasi ketersediaan menu yang dipesan ke dapur, kasir menghitung pembayaran secara manual. Penggunaan media *client-server* yang memiliki kecepatan akses data yang tinggi akan memudahkan proses pemesanan. Pemilihan *mobile android* untuk salah satu pengembangan aplikasi lebih mudah dalam pengoperasiannya. Tujuan pengembangan aplikasi ini adalah untuk mengembangkan sistem dan menghasilkan aplikasi E-Atery berbasis *client-server* dengan *platform android* di Resto Van Geluk.

Dalam pengembangan aplikasi E-Atery berbasis *client server* dengan *platform android* ini menggunakan pemodelan berbasis *Unified Modelling Language* (*UML*), bahasa pemrograman *java* dengan *Eclipse KEPLER IDE* dan *SDK* sebagai *tools API* (*Application Programming*) yang akan digunakan untuk *client*, bahasa pemograman yang digunakan untuk membangun *server* adalah bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *database*.

Tugas Akhir ini dapat menghasilkan aplikasi E-Atery berbasis *client server* dengan *platform android* yang terdiri dari aplikasi *android* sebagai *client* untuk memudahkan kinerja pelayan dalam melayani pelanggan dan *webserver* untuk memudahkan koki mengetahui pesanan, memudahkan kasir menghitung transaksi pembayaran, dan memudahkan pemilik merekap laporan penjualan di Resto Van Geluk