ABSTRAK

Pratiwi Asdani Mutia, 2019. "Pembelajaran Komputer Anak Usia Dini Di Taman Kanak-Kanak Telkom Padang". Skripsi. Padang: Jurusan Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Padang.

Penelitian dilatarbelakangi oleh ketertarikan peneliti pada pembelajaran komputer anak usia dini di Taman Kanak-Kanak Telkom Padang. Taman Kanak-Kanak Telkom Padang memiliki Program Ekstrakulikuler salah satunya adalah komputer. Pembelajaran komputer tersebut melibatkan seluruh kelas yang dimulai dari Kelompok Bermain (KB), Kelompok TK A, dan Kelompok TK B. Pembelajaran komputer di Taman Kanak-Kanak Telkom Padang diberikan kepada seluruh kelas yang disesuaikan dengan tingkatan kelas anak. Penelitian ini bertujuan untuk mendapatkan gambaran tentang pembelajaran komputer anak di Taman Kanak-Kanak Telkom Padang.

Penelitian ini termasuk penelitian deskriptif dengan pendekatan kualitatif. Peneliti bertindak sebagai instrumen utama dalam pengumpulan data. Data diolah dengan teknik analisis data model Miles dan Huberman melalui tahapan pengumpulan data, reduksi data, penyajian data, dan verifikasi data serta menggunakan teknik pengabsahan data yang digunakan berupa teknik triangulasi. Teknik yang digunakan dalam mengumpulkan data adalah observasi, wawancara, dan dokumentasi. Data yang diperoleh dianalisis secara deskriptif kualitatif.

Berdasarkan hasil penelitian bahwa ditemukan (1) pembelajaran komputer bagi anak sangat perlu untuk diterapkan, karena perkembangan teknologi yang semakin pesat mengharuskan para pendidik untuk dapat mengajarkan komputer kepada anak sejak usia dini. (2) Pembelajaran komputer tersebut dapat diterapkan menggunakan berbagai metode yang dapat memudahkan pendidik untuk mengenalkan dan mengajarkan komputer kepada anak seperti menggunakan metode kooperatif, metode tutorial, metode demonstrasi, metode latihan dan praktek, dan metode pembelajaran berupa permainan. (3) Didalam penerapannya masih terdapat beberapa kendala yang dihadapi oleh guru, anak, serta perangkat yang ada pada komputer.

Kata Kunci: Pembelajaran Komputer, Anak Usia Dini.