

PERANCANGAN *TACTILE BOOK* PENGENALAN HEWAN PELIHARAAN MENGGUNAKAN HURUF *BRILLE*

Abstrak

Oleh:

Marliana Aprida Khairunnisa¹ Zubaidah² Eliya Pebriyeni³

Perkembangan media belajar untuk menambah wawasan para anak tunanetra hingga kini masih terkendala dengan jenis referensi bacaan yang sedikit. Buku-buku yang ditemukan adalah buku-buku yang hanya bertuliskan huruf *braille*. Penggunaan media *Tactile book* merupakan sesuatu yang dapat menarik perhatian karena *tactile book* dapat menyajikan visualisasi yang dapat diraba dengan ditampilkannya tekstur pada tiap objek yang menarik untuk anak-anak tunanetra.

Tujuan perancangan media *tactile book* dalam hal ini, adalah pengenalan hewan peliharaan sebagai objek edukasi pembelajarannya. Anak-anak tunanetra yang memiliki keterbatasan penglihatan tentunya ingin mengetahui dan mengenal makhluk hidup yang berada disekitarnya. Dengan menggunakan *tactile book* tersebut, anak-anak tunanetra bisa mengenal bentuk-bentuknya menggunakan teknik perabaan pada tiap hewan yang dijelaskan.

Metode yang digunakan pada perancangan ini menggunakan metode observasi, wawancara dan dokumentasi. Metode analisis data dengan menggunakan teknik 5W1H (*what, where, who, when, why, dan how*).

Hasil yang dicapai adalah *tactile book* menggunakan huruf *braille* ini dapat menarik perhatian instuktur atau orang tua untuk mengajarkan anak-anak tunanetra sehingga mereka bisa mengenal dan mempelajari serta mengetahui ruang lingkup edukasi pembelajaran.

Kata kunci : Media, *Tactile book* , Hewan, *braille*.