

**LAPORAN
PENELITIAN PRODUK TERAPAN**



**PENGEMBANGAN *E-MODUL* DALAM MATA KULIAH PEMBELAJARAN BERBASIS
KOMPUTER PADA PROGRAM STUDI TEKNOLOGI PENDIDIKAN FIP UNP**

Oleh:

**Novrianti, M. Pd/ NIDN 0001108009
Nofri Hendri, M.Pd/ NIDN 0029117802**

Penelitian ini dibiayai oleh :
Dana DIPA Universitas Negeri Padang Tahun Anggaran 2018 Sesuai dengan Surat Keputusan
Rektor UNP No1304/UN35.2/PG/2018
Tanggal 16 April 2018

**FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS NEGERI PADANG
2018**

**HALAMAN PENGESAHAN
LAPORAN HASIL PENELITIAN PRODUK TERAPAN**

1. Judul Penelitian : **Pengembangan e-modul dalam Mata Kuliah Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Program Studi Teknologi Pendidikan**
2. Bidang Ilmu : Pendidikan
3. Ketua Peneliti
- a. Nama Lengkap : Novrianti, M.Pd
 - b. Jenis Kelamin : Perempuan
 - c. NIP/NIDN : 198011012008012014/0001108009
 - d. Disiplin ilmu : Teknologi Pendidikan
 - e. Pangkat/Golongan : IIIc/Penata
 - f. Jabatan : Lektor
 - g. Fakultas/Jurusan : Ilmu Pendidikan/KTP
 - h. Alamat : Jl. Prof. Dr. Hamka Kampus UNP
 - i. Telpon/Faks/E-mail :
 - j. Alamat Rumah : Jl. Gang Puma No. 12a Tunggul Hitam
 - k. Telpon/Faks/E-mail : 081363290467/novriantidefrizal@gmail.com
1. 4. Jumlah Anggota Peneliti : 1 orang
Nama Anggota Peneliti dan NIDN : Nofri Hendri, M.Pd/0029117802
Nama dan NIM Mhs. yang terlibat : 1. Lisa Chandra Sari/15004090
2. Zedo Altarindo/15004049
5. Lokasi Penelitian : KTP FIP UNP
6. Jumlah biaya penelitian : Rp. 40.000.000,-
Terbilang : Empat puluh juta rupiah

Mengetahui
Dekan

Padang, 7 Desember 2018
Ketua Peneliti

Dr. Alwen Bentri, MPd
NIP .196107221986021002

Novrianti, M.Pd
NIP 198011012008012014

Menyetujui

Ketua LP2M Universitas Negeri Padang

Prof. Dr. Rusdinal, M.Pd.
NIP 19630320 198803 1 002

ABSTRAK

Pembelajaran dengan menggunakan e-Modul dapat mempermudah akses materi yang dibutuhkan mahasiswa dan mampu meningkatkan kualitas pembelajaran dikarenakan dukungan berbagai aplikasi dan fitur yang menarik yang akan mudah dipahami mahasiswa. Aplikasi yang digunakan dalam e-modul ini *3D Pageflip Profesional* sebagai salah satu *software* pembuat program multimedia akan membuat isi atau konten pembelajaran lebih menarik dan mudah diserap mahasiswa.

Jenis penelitian adalah penelitian pengembangan (*Research and Development*). Model yang digunakan mengadopsi dari model pengembangan Borg dan Gall dengan tahapan yang telah dimodifikasi yaitu (1) Melakukan Perencanaan, (2) Mengembangkan Produk awal, (3) Melakukan validasi produk, (4) Melakukan uji coba terbatas dan (5) Hasil produk akhir. Uji validitas produk dilakukan oleh 4 orang validator yaitu dua orang validator media dan dua orang validator materi. Uji coba produk dilakukan kepada 5 orang mahasiswa jurusan KTP FIP UNP yang mengambil mata kuliah Pembelajaran Berbasis Komputer untuk mengukur praktikalitas. Sedangkan untuk menguji efektifitas dilakukan pada mahasiswa yang mengambil mata kuliah Pembelajaran Komputer yang terdaftar dalam semester Juli Desember 2018. Instrumen yang digunakan adalah angket, format penilaian dan dokumentasi. Data dianalisis secara deskriptif kuantitatif untuk mengetahui kualitas multimedia interaktif yang dikembangkan. Luaran penelitian adalah produk terapan berupa *e-Modul* yang sesuai dengan kebutuhan mahasiswa dan dosen pengampu mata kuliah, dan peningkatan pemahaman mahasiswa terhadap materi yang dibuktikan dengan peningkatan skor hasil belajarnya. Selain itu luaran yang dimaksudkan dalam penelitian ini dapat dijadikan bahan referensi dalam jurnal terakreditasi serta luaran dalam prosiding Internasional.

Hasil analisis data dari tahap perencanaan pengembangan produk menunjukkan bahwa tingkat daya baca mahasiswa dalam bentuk buku teks masih rendah. Pengembangan produk berupa e-modul sangat membantu mahasiswa dalam memahami materi karena didalamnya disertai dengan contoh bersifat multimedia. Hasil analisis menunjukkan bahwa e-Modul untuk mata kuliah Pembelajaran Berbasis Komputer, dalam aspek materi berada pada kategori "**Baik**", untuk aspek media berada pada kategori "**Sangat Baik**". Selanjutnya, untuk hasil uji kepraktisan produk yang telah dilakukan berada pada kategori "**Sangat Baik**". Hasil tersebut menunjukkan bahwa e-Modul ini praktis digunakan sebagai sumber belajar dan media alternatif dalam perkuliahan Pembelajaran Berbasis Komputer.