

ABSTRAK

Wiwin Maharani. 2018. Pengaruh Permainan Bunga Merekah terhadap Perkembangan Motorik Halus di Taman Kanak-kanak Assyofa Kota Padang. Skripsi. Pendidikan Guru Pendidikan Anak Usia Dini. Fakultas Ilmu Pendidikan. Universitas Negeri Padang.

Penelitian ini berawal dari kenyataan di Taman Kanak-kanak Assyofa Padang, bahwa kemampuan motorik halus anak belum berkembang dengan baik dikarenakan kegiatan pembelajaran yang digunakan dalam meningkatkan kemampuan motorik halus anak adalah melalui kegiatan mewarnai lembar kerja, majalah dan melipat sehingga anak menjadi bosan. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimanakah Pengaruh Permainan Bunga Merekah terhadap Kemampuan Motorik Halus di Taman Kanak-Kanak Assyofa Padang.

Penelitian ini menggunakan pendekatan Kuantitatif yang berbentuk *quasy experimental*. Populasi penelitian adalah seluruh murid di Taman Kanak-kanak Assyofa Padang yang berjumlah 64 orang, dan teknik pengambilan sampelnya *cluster sampling*, yaitu kelompok B2 dan B4 masing-masingnya berjumlah 10 orang anak. Teknik pengumpulan data menggunakan tes, berupa pernyataan sebanyak 4 butir pernyataan dan alat pengumpul data digunakan lembaran pernyataan. Kemudian data diolah dengan uji perbedaan (t-test).

Berdasarkan analisis data, diperoleh rata-rata hasil tes kelompok eksperimen adalah 88,125 dan SD sebesar 6,52 sedangkan pada kelompok kontrol adalah 81,25 dan SD sebesar 4,84. Pada pengujian hipotesis diperoleh t_{hitung} sebesar 2,5462 dan t_{tabel} sebesar 2,10092 pada taraf nyata $\alpha = 0,05$ dan $dk = 18$. Maka dapat disimpulkan bahwa permainan bunga merekah berpengaruh terhadap perkembangan motorik halus anak di Taman Kanak-kanak Assyofa Padang.