

ABSTRAK

Rian Wulanda 2018. Pengembangan Multimedia Matematika Berhitung untuk Anak Usia Dini Menggunakan *Macromedia Director MX*.

Pengembangan media pembelajaran dengan menggunakan aplikasi *Macromedia Director MX* merupakan upaya untuk anak agar dapat merasakan lebih komunikatif antara guru, anak dan media yang digunakan, sehingga proses pembelajaran menjadi lebih menarik. Selain itu juga dapat mendorong motivasi dan minat anak untuk mengikuti pembelajaran. Penelitian ini dilatarbelakangi oleh terbatasnya multimedia interaktif bagian anak usia dini yang didesain menurut prinsip-prinsip pembelajaran, memperhatikan perbedaan individu, menarik, mudah dipelajari, relevan dengan kebutuhan proses belajar mengajar, dan sesuai dengan kurikulum yang berlaku. Penelitian pengembangan multimedia pembelajaran ini bertujuan untuk menghasilkan produk media pembelajaran pada kemampuan berhitung untuk anak usia dini sebagai alat atau media yang sesuai dengan kriteria kelayakan media dan materi.

Jenis penelitian ini adalah penelitian dengan menggunakan metode pengembangan R&D dengan model 4D yang memiliki empat tahap diantaranya tahap *define*, tahap *design*, tahap *develop* dan tahap *dessiminate*. Uji validitas produk dilakukan oleh dua orang validator media dan satu orang validator materi.

Berdasarkan hasil penilaian kelayakan oleh validator media dan validator materi, hasil penilaian oleh dua orang ahli media dikategorikan Valid/Baik dengan rata-rata kedua ahli media 4,58. Hasil validasi penilaian oleh ahli materi juga dikategorikan Valid/Baik dengan rata-rata 4,71. Selanjutnya, hasil analisis berdasarkan uji coba untuk praktikalitas produk media pembelajaran interaktif berada pada kategori praktis dengan rata-rata keseluruhan 4,61. Jadi berdasarkan hasil uji validitas dan praktikalitas dapat disimpulkan bahwa produk multimedia pembelajaran yang dikembangkan sudah dikatakan valid dan praktis.

Kata Kunci: Pengembangan multimedia, matematika, anak usia dini, macromedia director MX

