

ABSTRAK

Dharma Santi Gomulya (2018): Pengembangan *Ludo Word Game* (LWG) Kimia sebagai Media *Chemo-Edutainment* (CET) Pada Materi Sistem Koloid Kelas XI SMA/MA

Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan *Ludo Word Game* (LWG) kimia sebagai media *Chemo-Edutainment* (CET) pada materi Sistem Koloid kelas XI SMA/MA dan menentukan tingkat validitas berdasarkan fungsi media serta menentukan tingkat praktikalitas berdasarkan karakteristik media yang praktis. Jenis penelitian ini adalah *Research and Development* (R&D) dengan model 4-D yaitu (1) *define* (pendefinisian), (2) *design* (perancangan), (3) *develop* (pengembangan), dan (4) *disseminate* (penyebaran). Penelitian ini menguji tingkat validitas dan praktikalitas media yang dikembangkan. Media pembelajaran ini divalidasi oleh tiga orang dosen Kimia FMIPA UNP dan dua orang guru kimia SMAN 2 Padang Panjang. Penentuan tingkat praktikalitas dilakukan oleh dua orang guru kimia SMAN 2 Padang Panjang dan 35 orang siswa kelas XII MIPA 5 SMAN 2 Padang Panjang. Instrumen yang digunakan adalah angket validitas dan praktikalitas. Teknik pengumpulan data dilakukan dengan cara penyebaran angket dan dianalisis menggunakan formula Kappa Cohen. Dari hasil analisis data diperoleh bahwa LWG kimia sebagai media CET pada materi Sistem Koloid memiliki validitas 0,90 dengan kategori kevalidan sangat tinggi dan nilai praktikalitas guru dan siswa sebesar 0,91 dengan kategori kepraktisan sangat tinggi. Data ini menunjukkan bahwa LWG kimia sebagai media CET yang dikembangkan dapat digunakan sebagai media pembelajaran pada materi Sistem Koloid kelas XI SMA/MA.

Kata kunci: *LWG kimia, media Chemo-Edutainment (CET), sistem koloid, research and development, model 4-D.*