

## ABSTRAK

### **HERMANSYAH : Rancang Bangun Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Kelas X Di SMK**

Media pembelajaran merupakan salah satu penunjang dalam meningkatkan kualitas pendidikan dalam proses pembelajaran. Penggunaan media pembelajaran bertujuan untuk meningkatkan kemampuan siswa dalam memahami materi yang dipelajari secara baik, dan meningkatkan penampilan dalam melakukan ketrampilan sesuai dengan tujuan pembelajaran. Pada mata pelajaran simulasi digital di SMK Negeri 3 Aceh Barat Daya, masih menggunakan media dalam bentuk modul dan *jobsheet*, sehingga hal ini dirasakan kurang menarik bagi siswa saat proses belajar dan guru dalam menyampaikan pembelajaran. Untuk mengatasi hal ini dilakukan Rancang Bangun Media Interaktif menggunakan *Macromedia Director* 11, agar dapat menghasilkan sebuah media interaktif pada mata pelajaran Simulasi Digital yang penyajiannya terdiri dari teks, gambar dan video pembelajaran, sehingga hal ini lebih menarik minat siswa dalam belajar. Media Interaktif Menggunakan *Macromedia Director* 11 perlu adanya aplikasi pendukung seperti *Adobe Flash* 8, *Adobe Photoshop CS3*, dan *Camtasia*. Berdasarkan hasil dari perancangan media dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran Simulasi Digital kelas X Multimedia telah direalisasikan. Media Pembelajaran Interaktif telah melalui tahap uji kelayakan oleh satu dosen ahli media dan dua dari guru ahli materi, dengan nilai rata-rata 0,69 dan nilai validasi materi rata-rata 0,95 dinyatakan valid dengan menggunakan rumus Aiken'V dan layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, Perancangan, Multimedia Interaktif