

ABSTRAK

Subhan. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar di SMK. Tugas Akhir Program Studi Pendidikan Teknik Informatika Jurusan Teknik Elekktronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

Berdasarkan observasi dan pengamatan ditemukan fakta bahwa pemahaman siswa terhadap materi komputer dan jaringan dasar yang disampaikan masih kurang karena hanya mengandalkan sumber belajar dari buku. Kegiatan observasi awal yang dilakukan terhadap proses pembelajaran di SMK Mahyal Ulum Al-Aziziyah, khususnya pada mata pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar, menunjukkan bahwa masih belum tersedia media pembelajaran yang mampu mengkongkretkan materi yang bersifat abstrak dengan metode yang lebih interaktif untuk membantu guru dalam menjelaskan materi pelajaran dan membantu siswa dalam memahami materi pelajaran dalam proses pembelajaran, yang tersedia hanya media pembelajaran presentasi sederhana seperti papan tulis dan presentasi *Powerpoint* yang hanya berupa materi tertulis, dan gambar statis. Belum dilengkapi dengan gambar bergerak (animasi) yang sangat dibutuhkan pada proses pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran Interaktif yang valid dan praktis pada mata pelajaran komputer dan jaaringan dasar di SMK. Dalam mengembangkan media ini, peneliti menggunakan metode pengembangan *Intruictional Development Institute (IDI)* denganmenetapkan prinsip-pirnsip pendekatan sistem yang meliputi tiga tahapan, yaitu *define, develop, dan evaluate*. Media pembelajaran Interaktf ini rancang menggunakan Aplikasi *Lectora Inspire, Adobe Flash Cs 6* yang berfungsi untuk membuat media dalampenyampaian materi pembelajaran komputer dan jaringan dasar dan *Wondershare Quiz Creator* berfungsi sebagai pembuat soal evaluasi yang tersedia di media pembelajaran tersebut. Hasil penelitian ini adalah sebagai berikut: (1) Validitas media pembelajaran interaktif dinyatakan valid dalam aspek isi, penyajian dan format media dengan nilai 0,77, (2) kepraktisan Media pembelajaran interaktif didapat dari respon guru dan respon siswa, dari respon siswa didapat rata-rata 83,93 dan respon guru adalah 85,61 dengan kategori sangat praktis.

Kata Kunci :Media Pembelajaran interaktif, *Lectora Inspire, Adobe Flash Cs 6, Wondershare Quiz Creator.*