ABSTRAK

Anwar Yusuf : Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Macromedia Pada Mata Pelajaran Simulasi Digital Di SMKNegeri 1 Baktiya

Simulasi Digital merupakan mata pelajaran dasar bidang keahlian yang ada pada kurikulu 2013. Pembelajaran Simulasi Digital ini lebih mengarah pada kegiatan pratikum pengetahuan dan keterampilanbagisegenapsiswauntukmembentukkreativitasnyadenganmembuatjejaringinformasidenganpihak lain yang berfungsimeningkatkanpengetahuan dan keterampilannya. Namun masih banyak terdapat beberapa siswa tidak menguasai dan memahami pelajaran yang diberikan guru dikarenakan metode yang digunakan guru yang masih bersifat konvesional dan monoton. Untuk itu perlu mengembangkan media pembelajaran yang dapat membuat siswa meningkatkan pemahaman dalam mempelajari pelajaran khususnya mata ajar Simulasi Digital berupa Multimedia Interaktif.

Dalam perancangan materi digunakan model classic tutorial dan melalui prosedur teknis pembelajaran multimedia interaktif yaitu : Analisis kebutuhan, identifikasi materi, desain flowchart, pengumpulan bahan grafis, pengumpulan bahan animasi, pemograman, finishing dan mastering, uji validitas oleh ahli media mendapatkan skor rata-rata 0,83 (sangat baik), revisi produk akhir. Pembuatan multimedia interaktif ini menggunakan software aplikasi Macromedia Adobe Director 11.5 dan aplikasi pendukung lainnya. Multimedia interaktif ini juga dilengkapi dengan pretest untuk mengukur tingkat pengetahuan siswa terhadap materi yang telah dipelajari.

Berdasarkanhasildariserangkaian proses uji kelayakan tersebut multimedia interaktif yang dikembangkan layak digunakan dalam pembelajaran Simulasi Digital.Diharapkan media interaktif ini memberi kemudahan bagi guru dan pihak terkait dalam merancang suatu media pembelajaran interaktif, sehingga dapat memotivasi siswa untu belajar, dan tujuan pembelajaran dapat tercapai.

Kata Kunci :Perancang, Media Pembelajaran, Multimedia Interaktif