

ABSTRAK

ARMIYA : Rancang Bangun Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Dasar Desain Grafis Pada SMKS Terpadu Babussalam

Desain Grafis merupakan matapelajaran wajib paket keahlian bagi siswa SMK untuk jurusan Multimedia. Mata pelajaran Desain Grafis ini lebih mengarah kepada praktikum berbasis kompetensi dengan tujuan untuk memberi bekal keterampilan yang kuat serta dengan landasan teori yang realistis kepada siswa. Namun masih banyak terdapat siswa yang tidak memahami materi pembelajaran yang di sampaikan oleh guru dikarenakan metode yang digunakan dalam penyampaian materi pembelajaran masih menggunakan metode Konvensional dan monoton. Untuk itu perlu merancang media pembelajaran yang dapat membantu siswa dalam menguasai materi berupa Multimedia Interaktif yang di kemas menjadi sebuah aplikasi yang bisa di gunakan oleh banyak siswa.

Dalam perancangan materi menggunakan model *Explicit Instruction* dan melalui teknis prosedur pembelajaran Multimedia Interaktif yaitu : analisis kebutuhan, identifikasi materi, menentukan model pembelajaran, desain *flow chart*, pengumpulan bahan grafis pengumpulan bahan animasi, pemograman, finishing dan mastering, uji coba, revisi produk akhir. Pembuatan Multimedia Interaktif ini menggunakan aplikasi Adobe Director11, dan aplikasi pendukung lainnya. Media interaktif ini juga dilengkapi dengan test Pretest dan Post Test untuk mengukur tingkat kemampuan dan pemahaman siswa terhadap materi yang telah di pelajari.

Multimedia interaktif pembelajaran dengan model *Explicit Instruction* pada mata pelajaran desain grafis diharapkan mampu memberikan kemudahan bagi siswa dalam proses pembelajarannya.

Key words :, Media Pembelajaran, Perancangan, Multimedia Interaktif.