

ABSTRAK

Rahmat. 2018. Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar Kelas X di SMKS Mahyal Ulum Al-Aziziyah. Tugas Akhir Pendidikan Teknik Informatika Jurusan Teknik Elektronika Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

Penelitian ini membahas tentang rancang bangun media pembelajaran interaktif pada mata pelajaran komputer dan jaringan dasar kelas X. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan media pembelajaran interaktif yang valid dan praktis menggunakan *software Adobe Director* pada mata pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar di SMKS Mahyal Ulum Al-Aziziyah. Jenis penelitian ini menggunakan model IDI (*Instruksional Development Institute*). Subjek penelitian ini adalah multimedia pembelajaran interaktif. Responden penelitian adalah siswa kelas X TKJ SMKS Mahyal Ulum Al-Aziziyah tahun ajaran 2017/2018 yang berjumlah 20 orang siswa. Langkah penelitian dan pengembangan terdiri atas tiga tahap, yaitu (1) *define*, (2) *develop*, dan (3) *evaluate*. Instrumen penelitian dilakukan untuk mengumpulkan data ada 2, yaitu pengisian lembar validasi, dan angket praktikalitas. Teknik analisis data dilakukan dengan memakai formula Aiken dengan *indeks Aiken's V*. Berdasarkan hasil penelitian yang dilaksanakan dapat disimpulkan beberapa hal berikut. *Pertama*, Rancang bangun yang dilakukan menghasilkan produk multimedia pembelajaran interaktif menggunakan *software adobe director* dalam bentuk *single file executable* yang dapat disimpan dan dipindahkan ke komputer lain pada mata pelajaran Komputer dan Jaringan Dasar kelas X TKJ di SMKS Mahyal Ulum Al-Aziziyah. *Kedua*, pengembangan multimedia pembelajaran ini dinyatakan valid dengan nilai koefisien Aiken's V sebesar 0,78 dan praktis dengan nilai rata-rata 83,72 % setelah melalui tahapan pengembangan yang dianalisis berdasarkan validitas dan praktikalitas.

Kata Kunci : Media Pembelajaran Interaktif, *Adobe Director*, *Instruksional Development Institute*, *Aiken's V*.