

ABSTRAK

Fitri Eka Setia : Pengaruh Penggunaan Media Simulasi Jaringan Cisco Packet Tracer terhadap Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran Administrasi Infrastruktur Jaringan Di SMK Negeri 3 Pariaman

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui berapa besar pengaruh hasil belajar siswa dengan menerapkan penggunaan media simulasi jaringan *cisco packet tracer* dengan pembelajaran menggunakan media *power point* dan perangkat jaringan pada mata pelajaran Administrasi Infrastruktur Jaringan kelas XI Teknik Komputer Jaringan semester ganjil SMK Negeri 3 Pariaman Tahun Ajaran 2018/2019. Jenis penelitian ini menggunakan rancangan Pre-Experimental dalam Jhon W. Creswell (2014:241) yaitu Perbandingan Kelompok Statis atau Rancangan Post-Tes terhadap Kelompok-Kelompok Non-Ekuivalen (*Statistic Group Comparison or Post-Test Only With Nonequivalent Groups*). Sampel penelitian yaitu kelas X TKJ A yang berjumlah 17 orang sebagai kelas eksperimen menggunakan media simulasi jaringan *cisco packet tracer* sedangkan kelas X TKJ B dengan jumlah 15 orang sebagai kelas eksperimen menggunakan media *power point* dan perangkat jaringan. Penilitaian ini menggunakan dua instrumen yaitu penilaian kognitif dan penilaian psikomotor. pengumpulan data dari penilaian pada kelas eksperimen dan kelas kontrol, kemudian dianalisis untuk uji homogenitas, uji normalitas dan uji hipotesis. Hasil pada penilaian kognitif di daperoleh nilai rata-rata kelas eksperimen 83.00 dan kelas kontrol 79.33.pengaruh besar persentase yaitu 4.6%. Hasil perhiitungan hitpotesis pada taraf signifikan $\alpha=0,05$ di dapatkan $t_{hitung} > t_{table}$ yaitu $2.757 > 1.688$. Pada penilaian kognitif di daperoleh nilai rata-rata kelas eksperimen 91.53 dan kelas kontrol 79.00.pengaruh besar persentase yaitu 15,6%. Hasil perhiitungan hitpotesis pada taraf signifikan $\alpha=0,05$ di dapatkan $t_{hitung} > t_{table}$ yaitu $8.189 > 1.688$. Dapat disimpulkan berarti pada taraf nata, penelitian ini memperlihatkan bahwa, terdapat pengaruh hasil belajar siswa antara penggunaan media *power point* dan perangkat jaringan dengan media simulasi jaringan *cisco packet tracer untuk project based learning* pada mata pelajaran Administrasi Infrastruktur Jaringan kelas XI TKJ di SMK Negeri 3 Pariaman. Maka media simulasi jaringan *cisco packet tracer* lebih efisien dibandingkan dengan pembelajaran menggunakan media *power point* dan perangkat jaringan.

Kata Kunci : Media Pembelajaran, , *Cisco Packet Tracer*, *Project Based Learning*, Hasil Belajar