ABSTRAK

Rancang Bangun Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar Kelas X Di Smk

OLEH
ICHWAN CHANI

Pendidikan berfungsi untuk mengembangkan kemampuan potensi serta membentuk watak peserta didik, oleh karenanya berbagai aspek dan upaya terus dilakukan untuk meningkatkan kualitas pendidikan. Salah satu cara untuk meningkatkan minat dan hasil belajar adalah dengan memanfaatkan teknologi informasi berupa penggunaan alat bantu media pembelajaran interaktif. Tugas akhir ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran CD interaktif yang valid dan praktis pada mata pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar di SMK. Dalam perancangan materi pada media ini, peneliti menggunakan metode *classic tutorial.* Media pembelajaran interaktif ini dirancang menggunakan aplikasi *Adobe Director 11.5* dan juga memanfaatkan aplikasi media lainnya yang berfungsi membantu guru dalam penyampaian materi pembelajaran sehingga efisiensi waktu yang digunakan menjadi optimal dan dapat meningkatkan minat belajar siswa dan pemahaman materi serta sebagai sarana belajar mandiri. Hasil penelitian ini adalah sebagi berikut: (1) Validitas media pemebelajaran interaktif dinyatakan valid dalam aspek isi, penyajian dan format media dengan nilai 0.79, (2) kepraktisan media pembelajaran interaktif ini didapat dari respon yang dilakukan oleh guru diperoleh hasil 84.38 % dan siswa diperoleh hasil 83% dengan ketegori praktis. Hal ini menunjukkan bahwa CD interaktif ini layak dan praktis digunakan sebagai media pembelajaran untuk mata pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar. Diharapkan CD interaktif ini memberikan kemudahan bagi guru dalam merancang suatu media pembelajaran interaktif, sehingga dapat memotivasi minat belajar siswa dalam memahami materi pelajaran dan dapat menciptakan suasana proses pembelajaran yang interaktif dan menarik sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai.

Kata kunci : Media Pembelajaran, Aplikasi *Adobe Director 11.5*, dan Mata Pelajaran Komputer Dan Jaringan Dasar.