

ABSTRAK

Nilu Sandika Putri.2018. Pengembangan Media Video Pembelajaran untuk Mata Pelajaran Simulasi dan Komputer Digital (Siskomdig) di Kelas X SMK

Pengembangan media video pembelajaran untuk mata pelajaran simulasi dan komputer digital dikembangkan sebagai media pembelajaran untuk siswa dan sebagai alat bantu guru dalam mengkomunikasikan dan menjelaskan sebuah materi yang akan dibahas dalam proses pembelajaran, dimana tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan media video pembelajaran yang sesuai dengan materi, berdasarkan uji validitas media dan efektifitas dari media video yang diterapkan dalam proses pembelajaran.

Jenis penelitian yang dilakukan adalah penelitian Research and Development (R&D). Uji validitas produk dilakukan kepada empat orang validator dengan dua orang validator materi dan dua orang validator media. Uji coba produk dilakukan kepada siswa kelas X di SMK Negeri 7 Padang dengan jumlah 30 orang mengikuti pretest dan posttest untuk menguji efektifitas media video pembelajaran dengan melihat perbedaan signifikan antara keduanya.

Berdasarkan hasil penilaian kelayakan dari validator materi dan validator media, diperoleh hasil validasi materi 1 rata-rata sebesar 4,3 dikategorikan sangat valid, dari validasi materi 2 memperoleh rata-rata sebesar 4,1 dikategorikan sangat valid dan hasil validitas dari media 1 diperoleh rata-rata sebesar 4,4 dikategorikan sangat valid sedangkan validitas dari media 2 diperoleh rata-rata sebesar 4,5 dikategorikan sangat valid. Hasil uji praktikalitas memperoleh rata-rata sebesar 4,44 dikategorikan sangat mudah dipahami. Hasil uji efektifitas diperoleh t_{hitung} sebesar 13,67 kemudian dilihat t_{tabel} menggunakan tabel t dengan $df = N-1 = 30-1 = 29$ dengan $\alpha 0,05$ maka t_{tabel} adalah 1,699. Jadi $t_{hitung} > t_{tabel}$, yaitu $13,67 > 1,699$ sehingga terdapat perbedaan yang signifikan antara hasil belajar sebelum dan setelah diberikan media video pembelajaran. Berdasarkan hasil uji validalitas, praktikalitas, dan efektifitas dapat disimpulkan bahwa media video pembelajaran yang dikembangkan valid, praktis dan efektif digunakan dalam proses pembelajaran mata pelajaran simulasi dan komputer digital.

Kata kunci : media video pembelajaran, simulasi dan komputer digital