

ABSTRAK

Nama : Monicha Yilma
Judul : *Subjective Well Being Pada Ex Pecandu Game Online*
Pembimbing : 1. Rinaldi, S.Psi., M.Si
2. Yanladila Yeltas Putra S.Psi., M.A

Abstrak: *Subjective well being pada ex pecandu game online.* Penelitian ini bertujuan untuk melihat bagaimana gambaran *subjective well being* pada *ex pecandu game online*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu metode kualitatif dengan pendekatan fenomenologi. Subjek penelitian yaitu *ex pecandu game online*. Teknik dalam penelitian ini yaitu wawancara sebagai metode utama dan observasi sebagai metode pendukung. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa subjek memiliki *subjektif well being* dimana subjek merasakan kebahagiaan dalam hidupnya, bisa mewujudkan harapannya, optimis, merasa senang, bisa bersosialisasi dengan lingkungan, memiliki tujuan dalam hidupnya. peneliti menemukan 6 tema terkait *subjective well being* pada *ex pecandu game online*, yakni terkait dengan kecanduan *game online*, akibat bermain *game online*, perubahan diri, kesejahteraan, relasi sosial, motivasi.

Kata kunci: *subjective well being, ex pecandu, game online*