

ABSTRAK

Ahmad Bambang Wiryawan. 2018. “Kompetensi Mata Pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak Yang Dibutuhkan Dunia Industri Di Kota Padang”. *Skripsi*. Padang: Program Studi Pendidikan Teknik Bangunan, Jurusan Teknik Sipil, Fakultas Teknik Universitas Negeri Padang.

Penelitian ini berawal dari banyaknya jumlah pengangguran dari lulusan SMK. Hal ini tidak sesuai dengan tujuan dari SMK yang bertujuan menyediakan tenaga kerja siap pakai. Melihat permasalahan tersebut, maka dilakukan penelitian yang bertujuan untuk mengungkapkan seberapa besar peran kompetensi mata pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak dalam dunia industri di Kota Padang.

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif dengan jumlah populasi sebanyak 19 perusahaan konstruksi yang ada di Kota Padang. Sampel dalam penelitian ini sebanyak 12 perusahaan. Data dikumpulkan menggunakan angket dengan *Skala Likert* yang terdiri dari 5 pilihan jawaban. Jumlah item di dalam angket penelitian sebanyak 39 butir pernyataan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa peran dari kompetensi mata pelajaran Menggambar Dengan Perangkat Lunak berdasarkan tingkat kategorisasi yaitu: materi pelajaran mendeskripsikan perangkat lunak menggambar bangunan mempunyai peran sebesar 86,11% sehingga termasuk kategori tinggi, materi pelajaran mengatur tata letak gambar pada model *space* dengan perangkat lunak mempunyai peran sebesar 82,5% sehingga termasuk kategori tinggi, materi pelajaran membuat *back-up* data level 1 mempunyai peran sebesar 75,67% sehingga termasuk kategori cukup, materi pelajaran membuat *restore* data level 1 mempunyai peran sebesar 70% sehingga termasuk kategori cukup, materi pelajaran menggambar dengan perangkat lunak mempunyai peran sebesar 80,93% sehingga termasuk kategori tinggi, materi pelajaran mencetak gambar dengan perangkat lunak mempunyai peran sebesar 85,42% sehingga termasuk kategori tinggi.

Kata Kunci: Kompetensi, Dunia Industri