ABSTRAK

ARYA RESTU FAUZAN : Rancang Bangun SistemAplikasi Management

PerpustakaanBerbasis PlatformAndroid (Kasus Sma

Negeri 1 Padang Ganting)

Perpustakaan merupakan bagian dari sumber belajar yang harus dimiliki oleh setiap sekolah atau perguruan tinggi. Oleh sebab itu peserta didik dengan mudah mencari informasi atau ilmu pengetahuan melalui perpustakaan. Dengan adanya perkembangan teknologi membuat manusia berfikir untuk dapat bekerja lebih efektif dan efisien. Salah satunya yaitu membuat sistem konvensional menjadi sistem yang terkomputerisasi. Sehingga pada saat ini diperlukan suatu sistem administrasi manajemen perpustakaan yang lebih terstruktur agar dapat mempercepat pencarian data yang ada dan pembuatan laporan. Rancang bangun sistem aplikasi manajemen perpustakaan berbasis platform android inidirancang menggunakan metode prototypingberbasis webdenganmelibatkan bahasapemogramanPHP (PHP Hypertext Preprocessor), JavaScript, Jquery. Sedangkan basis datayang digunakanadalah MYSQL.Dalamperancangansistemdilibatkan Use Case, Activity Diagram, Context Diagram, Flowmap, Sequence Diagram danERD.Sistem informasiini melibatkanempat*user* yakniadmin petugas,kepala sekolah, guru dan atau siswa. Keempatlevel*user* yang

terdaftarmemilikiakun*private*untukdapatmasukkedalamsistemyakni*username*

dan*password*. Karena berbasis web, aplikasi perpustakaan ini mempunyai kemampuan, dapat diakses dimanapun, admin atau petugas dapat melakukan menambah, mengedit, menghapus dan menyimpan data siswa atau guru dan data transaksi siswa atau guru, dapat melakukan pencarian data buku pencarian dapat dilakukan pengurutan berdasar rak buku, serta dapat mencetak laporan. Hasil yang diperoleh dari implementasi aplikasi perpustakaan ini yaitu memudahkan Petugas dalam mengelola perpustakaan yang dulunya manual sekarang terkomputerisasi, serta sangat membantu para guru dan siswa dalam melakukan peminjaman buku di perpustakaan SMAN 1 Padang Ganting.

Kata kunci:Sistem Aplikasi, Management Perpustakaan, Berbasis Platform Android.

.