

ABSTRAK

Marnisa, Putri (2018). “Teaching Vocabulary by using *At the Zoo Game* to Fifth Grade Students of Elementary School” *Paper*, Padang: Bachelor Program (S1) of English Language Education of Languages and Arts Faculty, Universitas Negeri Padang.

Kosakata merupakan elemen yang sangat penting dalam menguasai bahasa. Jika seseorang memiliki banyak kosakata, maka akan berhasil di dalam proses pembelajaran bahasa Inggris dan bisa dengan mudah menguasai kecakapan lain dalam bahasa Inggris (listening reading, speaking dan writing). Kosakata harus di ajarkan kepada anak sejak pendidikan dasar. Siswa sekolah dasar biasa di sebut “young learners” yang memiliki karakter, kompetensi yang berbeda dengan dewasa. Cara berpikir mereka yang konkrit, aktif, rasa ingin tahu yang tinggi, dan sangat suka bermain. Oleh karena itu di butuhkan teknik pengajaran yang tepat melalui permainan, salah satu permainannya itu adalah *At the Zoo game*. Dengan menerapkan *At the Zoo game* sebagai aktifitas yang di lakukan di dalam kelas maka pengajaran akan menjadi lebih menyenangkan dan tidak membosankan bagi siswa. Jadi, tujuan dari makalah ini adalah untuk menjelaskan bagaimana penerapan *At the Zoo game* dalam pembelajaran kosakata bahasa Inggris pada anak, serta memaparkan beberapa alasan mengapa guru harus menerapkan permainan ini.

Keywords: kosakata, pelajar muda, *At the Zoo*, permainan