

## ABSTRAK

**Nadia Marta Gusman, 2018.** “*Pembuatan Motion Graphic* untuk Memperkenalkan Perpustakaan kepada Siswa Sekolah Dasar dalam bentuk Video”. *Makalah*. Program Studi Informasi Perpustakaan dan Kearsipan, Jurusan Bahasa dan Sastra Indonesia dan Daerah, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Padang.

Dalam makalah ini dibahas tentang “*Pemuatan Motion Graphic* untuk Memperkenalkan Perpustakaan kepada Siswa Sekolah Dasar”. Makalah ini bertujuan untuk memperkenalkan perpustakaan kepada siswa sekolah dasar. Tujuan penulisan mendeskripsikan pembuatan *motion graphic* untuk memperkenalkan perpustakaan kepada siswa sekolah dasar.

Penulisan makalah ini dilakukan dengan 6 tahap pembuatan *motion graphic*. Berdasarkan penganalisisan data, disimpulkan tahap pembuatan *motion graphic* sebagai berikut. (1) *concept*, menentukan spesifikasi produk yaitu judul, durasi, tujuan, sasaran dan hasil akhir; (2) *design*, merupakan tahap pembuatan *motion graphic* secara spesifik yang divisualisasikan melalui gambar; (3) *material collecting*, merupakan tahap pengumpulan bahan sesuai yang akan dikerjakan; (4) *assembly*, merupakan tahap pembuatan semua objek dengan *designing, animating* dan *compositting*; (5) *testing*, merupakan tahap pengujian *motion graphic* yang telah dibuat; (6) *distribution*, merupakan tahap akhir pengemasan dan penyebaran produk.

**Kata kunci : motion graphic, memperkenalkan perpustakaan**