

ABSTRAK

Perancangan *Board Game* Edukatif Tentang Peduli Lingkungan Untuk Anak Usia 7-12 Tahun

Oleh: Dede Jordi

Kurangnya penanaman sikap peduli terhadap lingkungan menyebabkan terjadinya pencemaran dan kerusakan lingkungan yang menjadi alasan utama penulis merancang sebuah permainan edukatif tentang peduli lingkungan untuk anak usia dini terutama anak usia 7-12 tahun. Bentuk permainan yang akan dibuat dalam bentuk *board game*, yang bertujuan agar mudah menarik minat anak terutama anak usia 7-12 tahun yang pada masa itu anak sangat menyenangi sebuah media yang dikemas dalam bentuk permainan. Selain *board game* akan didukung oleh beberapa media lainnya yang membantu media utama untuk memperkenalkan *subjek* kepada target *audience* yaitu *packaging*, *rulebook*, kalender, gantungan kunci, pin, jam dinding, dan stiker.

Metodologi yang digunakan yaitu dengan pendekatan 5w+1h yang dijadikan sebagai konsep dasar pemecahan masalah yaitu *what* (apa), *who* (siapa), *when* (kapan), *where* (dimana), *why* (kenapa) dan *how* (bagaimana). Tujuan dari analisis 5W+1H ini adalah untuk memberi gambaran hasil analisis yang digunakan sebagai dasar atau landasan penyusunan objektif dan strategi dalam pembuatan. Maka semua aspek yang terangkum dalam board game Bumi “Lindungi Dengan Langkah Terbaik” dikemas ke dalam media *board game* edukatif, sehingga board game Bumi “Lindungi Dengan Langkah Terbaik” dapat menjadi sebuah media yang efektif dan komunikatif.