

ABSTRAK

Pembuatan Permainan *Puzzle* untuk Bacaan Anak Kelas Rendah Sekolah Dasar

Oleh: Rafika Herman

Dalam makalah ini dibahas tentang pembuatan *puzzle* yang bisa digunakan oleh anak-anak untuk bermain dan sekaligus belajar. Tujuan penulisan makalah ini untuk mendeskripsikan pembuatan *puzzle* anatomi tubuh manusia untuk anak kelas rendah Sekolah Dasar. Data dikumpulkan melalui observasi, wawancara, dan studi pustaka. Analisis data dilakukan dengan metode deskriptif kualitatif.

Berdasarkan pembahasan, disimpulkan bahwa tahapan pembuatan *puzzle* yaitu, (1) menentukan topik, (2) kumpulkanlah semua jenis informasi yang dibutuhkan, (3) desain *puzzle* yang diinginkan, (4) buat gambar di kertas HVS lain dengan pena atau pencil, (5) kelompokkan gambar-gambar sesuai dengan kelompoknya masing-masing gambar bisa diwarnai sesuai dengan warna yang disukai dan banyak disukai anak-anak, (6) gambar dipotong dibagi menjadi beberapa bagian, (7) gambar disusun kedalam latar kardus yang telah disediakan, (8) gambar bisa di bungkus dengan menggunakan plastik bewarna bening, (9) gambar disatukan sehingga membentuk suatu buku. Sehingga *puzzle* yang satu dengan yang lain tidak terpisah.

Pemanfaatan *puzzle* di SDN 04 Koto Ranah dapat dikatagorikan baik, karena adanya kesiapan siswa, memperhatikan penjelasan guru mengenai media *puzzle*, teratur dalam mencari kepingan *puzzle*, keaktifan dalam pembelajaran dengan menggunakan media *puzzle*, semangat dalam menyusun kepingan *puzzle*, bertanya jika tidak mengerti atau mengalami kesulitan saat menyusun *puzzle*, mengerjakan tugas yang diberikan guru dengan baik.