

ABSTRAK

Pengaruh *Gadget* terhadap Remaja dalam Karya Seni Grafis dengan Teknik Serigrifi

Oleh: Hadi Ihsan

Penciptaan ini bertujuan untuk memvisualisasikan kehidupan remaja yang sangat bergantung pada *gadget* dalam melakukan setiap aktivitas.

Teknik yang digunakan dalam membuat karya akhir ini adalah teknik serigrifi yang merupakan salah satu teknik yang di gunakan dalam pembuatan karya seni grafis.

Setelah melakukan serangkain proses penciptaan yang panjang, maka terciptalah 10 buah karya seni grafis, diantaranya: 1) *Negligent*, 2) *Introvert*, 3) *Cyberbully*, 4) *Friends*, 5) *Cyber Crime*, 6) *Played*, 7) *Past and Present*, 8) *Games*, 9) *Brainwash*, 10) *Dependency*. Melalui karya senigrifi yang bertemakan tentang pengaruh *gadget* terhada premaja ini diharapkan dapat membangkitkan semangat dalam berkarya seni, dan dijadikan rujukan dan referensi untuk membuat karya grafis yang lebih baik kedepannya.