

## ABSTRAK

**Yayat Santoso. 2013. Perancangan Media Interaktif Museum Negeri Bengkulu. Tugas Akhir Program Studio Desain Komunikasi Visual, Jurusan Seni Rupa, Fakultas Bahasa dan Seni, Universitas Negeri Padang**

Museum Negeri Bengkulu merupakan tempat penyimpanan koleksi benda-benda bersejarah dan adat budaya masing-masing suku yang terdapat di propinsi Bengkulu. Diantaranya adalah koleksi seni budaya, peninggalan sejarah dan zaman prasejarah. Namun seiring perkembangan teknologi, museum mulai terlupakan oleh anak muda. Salah satu penyebabnya adalah kurangnya media informasi yang dimiliki Museum Negeri Bengkulu.

Karya akhir ini bertujuan untuk menghasilkan sebuah rancangan desain yang interaktif dan menarik sehingga informasi dapat tersampaikan dengan baik. Adapun metode perancangan yang digunakan oleh penulis adalah dimulai dari metode pengumpulan data melalui observasi, wawancara, dan studi dokumentasi. Kemudian dilanjutkan dengan metode analisis data dengan menggunakan analisis SWOT (*Strength, Weakness, Opportunity, Treatment*), selanjutnya menganalisa produk dan melakukan perancangan kreatif. Dalam merancang media interaktif ini menampilkan layout, tipografi, dan warna yang menarik dan sederhana agar nantinya informasi tersampaikan dengan baik.

Dengan dirancangnya media interaktif Museum Negeri Bengkulu melengkapi sarana Museum Negeri Bengkulu disegi Teknologi, dan informasi museum tersampaikan dengan baik sehingga meningkatkan minat anak muda Bengkulu untuk berkunjung ke Museum Negeri Bengkulu.

**Kata kunci :Media Interaktif, Museum Negeri Bengkulu, Desain**