

ABSTRAK

Efektivitas Permainan *Oray-orayan* terhadap Perkembangan Motorik Kasar Anak di Pendidikan Anak Usia Dini Terpadu Bhakti Bunda Padang

Oleh: Nova Amalia

Penelitian ini berawal dari kenyataan bahwa kemampuan motorik kasar anak yang belum berkembang secara optimal. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui seberapa efektif permainan *oray-orayan* terhadap kemampuan motorik kasar di PAUD Terpadu Bhakti Bunda Padang.

Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif yang berbentuk *quasy eksperiment*. Populasi penelitian adalah murid PAUD Terpadu Bhakti Bunda Padang, berjumlah 46 orang anak terbagi dalam 4 kelas dan teknik pengambilan sampelnya *cluster sampling*, yaitu kelompok B1 dan kelompok B2 masing-masingnya berjumlah 10 orang anak. Teknik pengumpulan data digunakan tes perbuatan, berupa pernyataan sebanyak 4 butir item pernyataan dan alat pengumpul data digunakan lembaran pernyataan. Kemudian data diolah dengan uji perbedaan (*t-test*).

Berdasarkan analisis data, diperoleh rata-rata hasil tes kelompok eksperimen dengan permainan *oray-orayan* adalah 88.125 dan SD sebesar 8.59 sedangkan pada kelompok kontrol dengan permainan ular naga adalah 78.75 dan SD sebesar 7.5. Pada pengujian hipotesis diperoleh thitung sebesar 2.4671 dan ttabel sebesar 2,10092 pada taraf nyata $\alpha = 0,05$ dan dk = 18. Maka dapat disimpulkan penggunaan permainan *oray-orayan* efektif dalam mengembangkan kemampuan motorik kasar anak di PAUD Terpadu Bhakti Bunda Padang tahun ajaran 2016/2017.