

ABSTRAK

Ramadani Fitri. 2016. *Teaching Writing By Using Mystery Cards Game for Junior High School Students*. Makalah. Jurusan Bahasa dan Sastra Inggris. Fakultas Bahasa dan Seni. Universitas Negeri Padang.

Makalah ini bertujuan untuk meningkatkan kemampuan menulis siswa Sekolah Menengah pertama kelas dua dengan menggunakan *mystery cards games*. Permasalahan yang biasanya dihadapi siswa saat menulis ialah keterbatasan ide, kosa kata, dan kurangnya pengetahuan dalam mengembangkan ide khususnya dalam *descriptive text*. Untuk mengatasi hal tersebut, guru harus menggunakan strategi dalam pengajaran menulis. Salah satu strategi yang dapat di terapkan adalah dengan menggunakan *mystery cards games*. *Mystery card game* adalah sebuah permainan yang menggunakan kartu. Kartu tersebut disertai beberapa *clue* yang akan membantu anak dalam menulis *descriptive text*. Pengajaran menulis dengan menggunakan *mystery card games* dimulai dengan membagi siswa berkelompok, kemudian guru memberikan kartu yang berisikan *clue*. *Clue* tersebut berdasarkan gambar yang telah dipersiapkan guru, namun gambar tersebut diperlihatkan saat siswa telah selesai menulis. Tujuannya adalah untuk mencocokkan apa yang ditulis siswa sesuai dengan gambar. Apabila siswa berhasil menulis sesuai dengan gambar yang tidak diperlihatkan sebelumnya maka siswa tersebut yang akan mendapat nilai yang bagus dari guru. Melalui *mystery card game* ini, guru dapat meningkatkan pembelajaran bahasa Inggris dalam kemampuan menulis sehingga tujuan pembelajaran dapat tercapai. Selain itu, siswa juga diharapkan mampu meningkatkan kemampuan mereka dalam menuturkan dan mengorganisasikan ide sehingga siswa mampu menulis *deskriptive text* dengan benar.

Keyword : Mystery cards game, Clue, Picture .