

## **ABSTRAK**

### **Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Web* Menggunakan EXE (*E-Learning XHTML Editor*) Pada Mata Pelajaran Sejarah Indonesia Untuk Kelas X SMA**

**Oleh: Agus Muliono**

Penelitian ini membahas tentang pengembangan media pembelajaran berbasis *web* menggunakan EXE (*E-Learning XHTML Editor*) pada mata pelajaran Sejarah Indonesia untuk kelas X SMA. Tujuan penelitian ini adalah untuk menghasilkan produk media pembelajaran berbasis *web* menggunakan EXE (*E-Learning XHTML Editor*) pada mata pelajaran Sejarah Indonesia untuk kelas X SMA yang valid dan praktis.

Jenis penelitian ini adalah penelitian *Research and Development (R&D)*. Subjek penelitian ini adalah dua ahli media yaitu dosen jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, satu ahli materi yaitu guru mata pelajaran Sejarah Indonesia serta siswa kelas X SMA N 10 Padang yang berjumlah 32 orang. Prosedur penelitian pengembangan ini merujuk pada model prosedural Borg & Gall dan telah disederhanakan sesuai dengan kebutuhan penelitian, yaitu (1) pengumpulan data, (2) desain produk, (3) pengembangan produk, (4) validasi dan revisi, (5) uji coba produk, dan (6) produk akhir. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah angket, dokumentasi, dan tes.

Berdasarkan hasil uji validitas pada produk media yang telah dikembangkan secara keseluruhan mempunyai nilai sebesar 4,18 dengan kategori sangat baik. Hal ini berdasarkan hasil validitas media dengan nilai sebesar 4,28 dan validitas materi dengan nilai sebesar 3,97. Sehingga media yang dikembangkan dapat dikategorikan sangat baik. Sedangkan hasil uji coba pemakaian media kepada siswa menunjukkan bahwa produk media yang dikembangkan secara keseluruhan masuk dalam kategori sangat baik. Hal ini dapat dilihat dari angket tentang aspek kepraktisan dengan variabel kriteria penilaian tampilan, materi dan kemanfaatan berdasarkan pandangan siswa, maka diperoleh nilai rata-rata sebesar 4,10.